

Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

Initialement, on a 4 sites

Les valeurs des variables pub et priv sont initialisées de façon aléatoires et distinctes

pub1=1
priv1=1

S1

S2

pub2=3
priv2=3

pub3=5
priv3=5

S3

S4

pub4=4
priv4=4

Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S1 se bloque en attente d'une ressource possédée par S2:
S1 demande pub_2

} Règle R1

pub1=1
priv1=1

S1

S2

pub2=3
priv2=3

pub3=5
priv3=5

S3

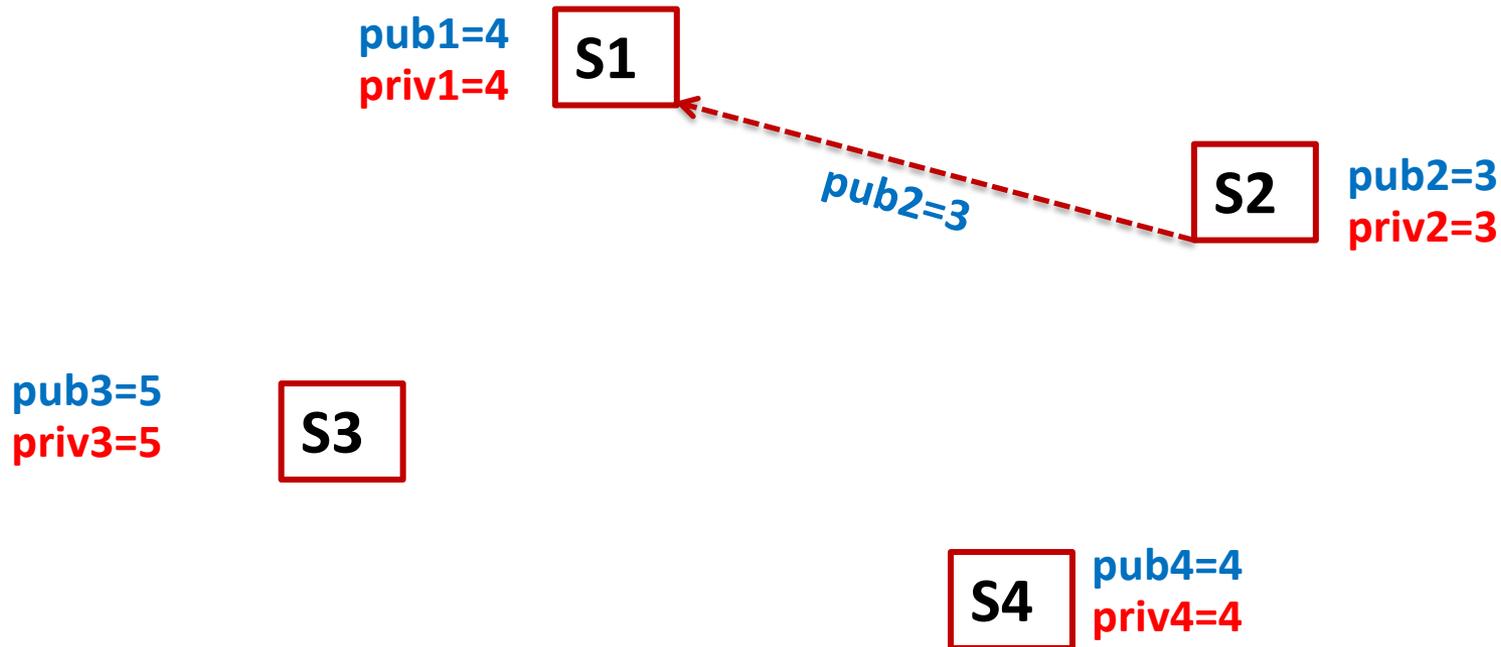
S4 pub4=4
priv4=4

Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S2 envoie pub_2 à S1

S1 met à jour ses variables: $pub_1 := priv_1 := \sup(pub_1, pub_2)$

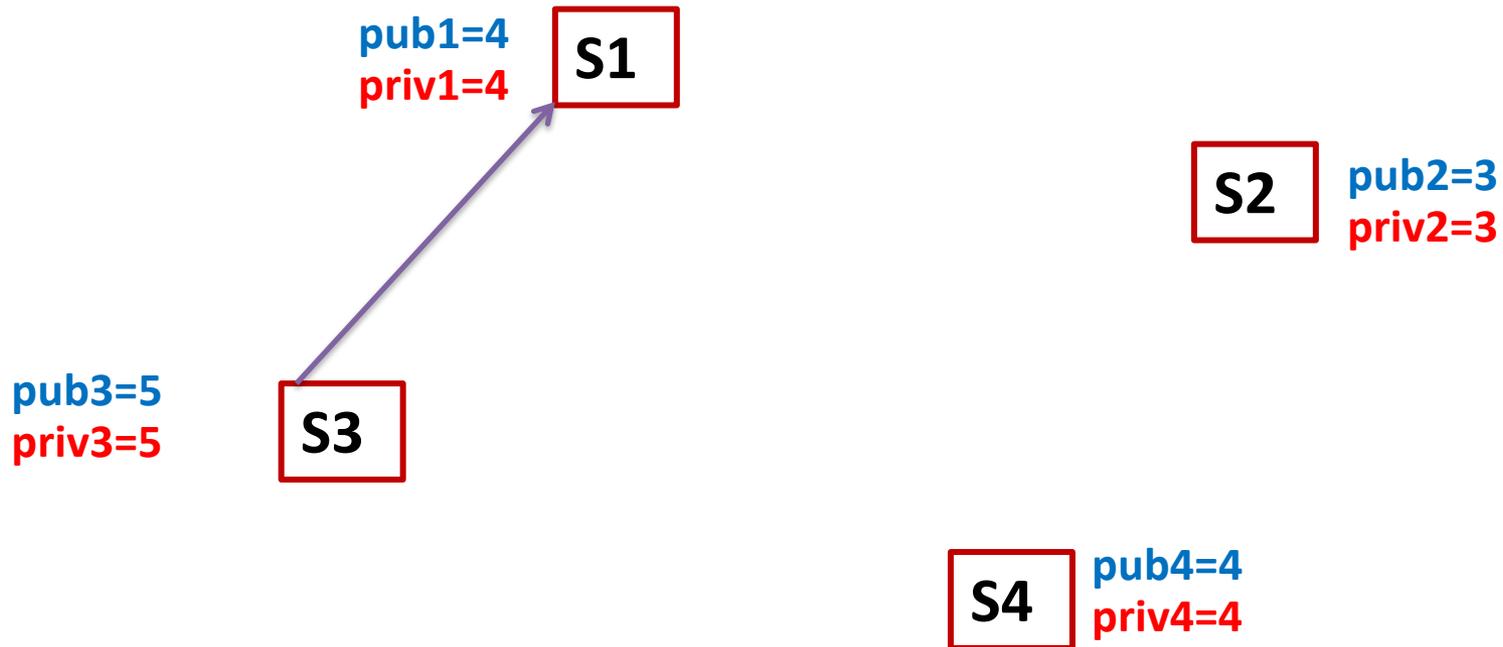
} Règle R1



Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S3 se bloque en attente d'une ressource possédée par S1:
S3 demande pub_1

} Règle R1

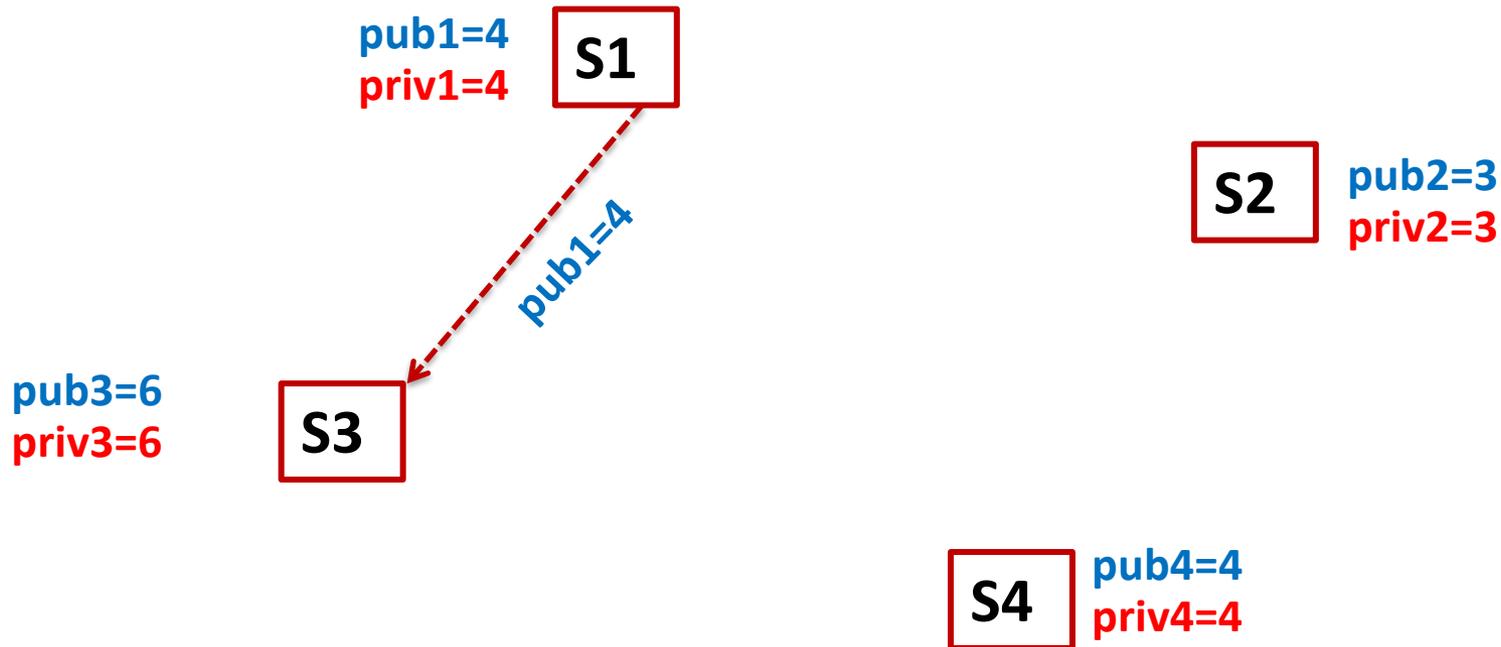


Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S1 envoie pub_1 à S3

S3 met à jour ses variables: $pub_3 := priv_3 := \sup(pub_3, pub_1)$

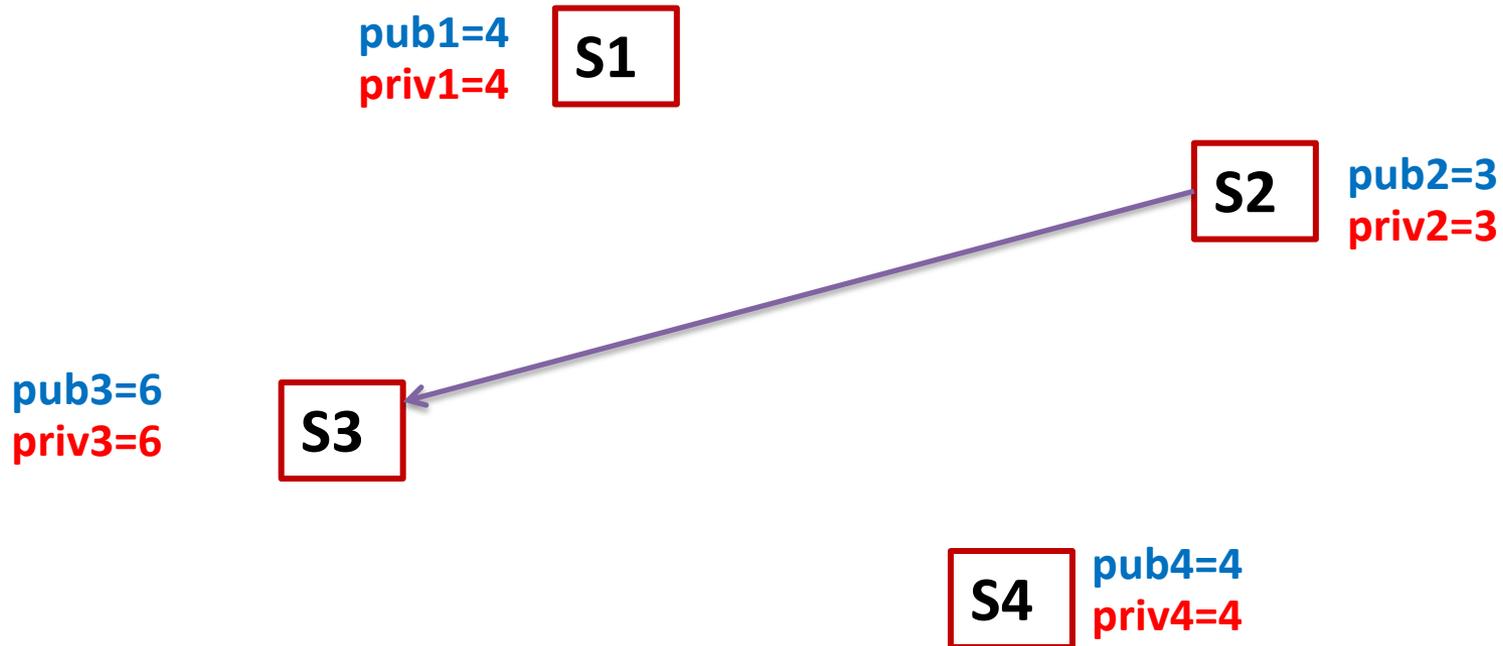
} Règle R1



Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S2 se bloque en attente d'une ressource possédée par S3:
S2 demande pub_3

} Règle R1

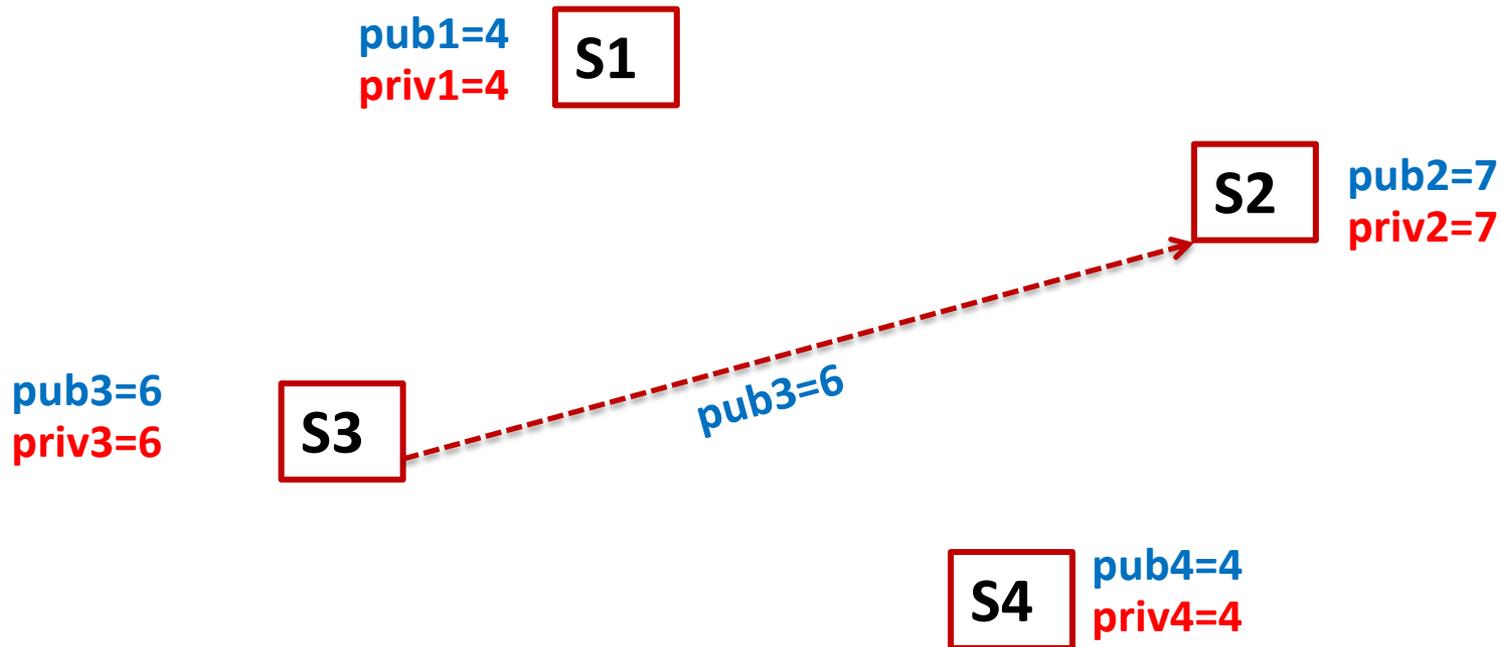


Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S3 envoie pub_3 à S2

S2 met à jour ses variables: $pub_2 := priv_2 := \sup(pub_2, pub_3)$

} Règle R1



Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S1 n'a pas encore occupé la ressource possédée par S2:
S1 demande pub_2
 $pub_2 > pub_1$ alors $pub_1 := pub_2$

} Règle R2

$pub_1=7$
 $priv_1=4$

S1

$pub_2=7$

S2

$pub_2=7$
 $priv_2=7$

$pub_3=6$
 $priv_3=6$

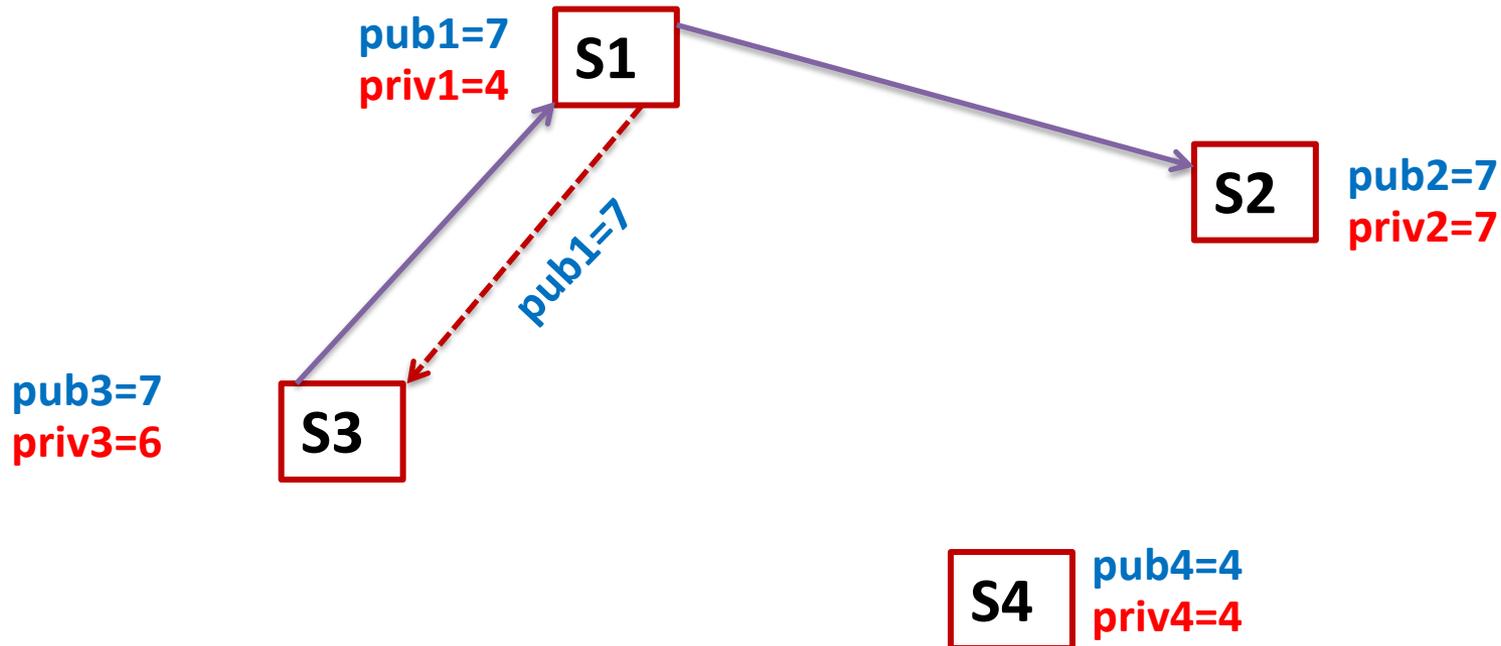
S3

S4 $pub_4=4$
 $priv_4=4$

Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S3 n'a pas encore occupé la ressource possédée par S1:
S3 demande pub_1
 $pub_1 > pub_3$ alors $pub_3 := pub_1$

} Règle R2



Exemple: Algorithme de Mitchell et Merrit

S2 n'a pas encore occupé la ressource possédée par S3:

S2 demande pub_3

$pub_3 = pub_2 = priv_2$ alors S2 détecte qu'il existe un circuit (inteblocage)

} Règle R4

