

## Chapitre 8 : Contrôle de type

### 8.3 Manipulation des types

#### Exemple (inspiré d'ADA)

L'opérateur \* est une fonction d'un couple d'entiers qui retourne une valeur entière. On peut le surcharger :

```
function "*" (i, j : integer) return complex ;
function "*" (i, j : complex) return complex ;
```

Les types possibles pour \* sont donc :

```
Integer * integer → integer i * i → i
integer * integer → complex i * i → c
complex * complex → complex c * c → c
```

Si 2, 3 et 5 sont des entiers, le type de 3\*5 dépend du contexte :

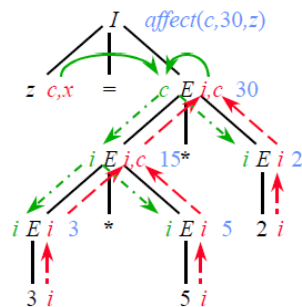
*integer* dans 2\*(3\*5), *complex* dans (3\*5)\*z

On suppose que le type est fixé lors d'une affectation. La grammaire attribuée suivante réalise la réduction en plusieurs passages : les types possibles, \*.types, attributs synthésisés évalués pendant l'analyse ascendante, les types uniques, \*.u, attributs hérités en descendant l'arbre, et l'action finale, \*.val ou affect, attributs synthésisés en remontant.

On pose  $mult.types := \{i' i \rightarrow i, i' i \rightarrow c, c' c \rightarrow c\}$  et on suppose que  $mult(s, x, y)$  effectue la multiplication relative à  $s$  dans  $mult.types$  avec opérandes  $x$  et  $y$ .

```
I → id = E E.u := if (id.types Ç E.types) = t then t else erreur
affect(E.u, E.val, id.adr)
E → nb E.types := nb.types ; E.val := convert(E.u, nb.val)
E → E * E E.types := {t : $ s, (s Î E1.types ^ E2.types) Û (s → t Î mult.types)}
u := E.u ; S := {s : (s Î E1.types ^ E2.types) Û (s → u Î mult.types)}
[E1.u, E2.u] := if S = {[s1, s2]} then [s1, s2] else erreur
E.val := mult([E1.u, E2.u] → E.u, E1.val, E2.val)
```

Traduction de  $z = 3*5*2$ ,  $z$  est soit complexe, soit autre  $x$ , non entier.



En **montant**, les ensembles de types possibles. En **descendant**, le type unique hérité.  
A **droite**, la valeur calculée, du type unique associé. ADA exige que chaque expression ait un type unique déterminé avant l'évaluation