

Dartfish

Dartfish : Aperçu de l'entreprise

Fondée sur l'innovation dans le traitement de la vidéo et de l'image, Dartfish a vu le jour en 1997 à l'EPFL (Suisse) avec le développement du **SimulCam™**. Son succès a conduit à la création d'InMotion Technologies Ltd. en 1998 pour commercialiser SimulCam™ et d'autres solutions d'imagerie numérique. L'entreprise a rapidement été reconnue pour sa technologie visuelle pionnière dans la diffusion sportive.

Après SimulCam™, Dartfish a lancé **StroMotion™** en 2001 et s'est étendue aux logiciels d'analyse de performance. En 2008, elle a introduit **Dartfish TV**, la première plateforme vidéo privée dédiée à la performance sportive, atteignant plus de 70 millions de vues et 6 millions d'utilisateurs. Avec l'essor des technologies mobiles, Dartfish a publié plusieurs applications en 2012, totalisant aujourd'hui environ 1 million de téléchargements dans le monde.

Aujourd'hui, Dartfish emploie plus de 70 personnes avec des bureaux en Suisse, aux États-Unis, en Corée et en Lettonie. Sa mission reste inchangée : optimiser la performance grâce à l'analyse vidéo. Le nouveau logo de 2025 reflète l'engagement de Dartfish pour un sport plus sûr, un feedback clair pour les athlètes, des équipes plus fortes et un soutien aux décisions d'arbitrage.

Principaux logiciels et produits Dartfish

1. Suites logicielles myDartfish

Ce sont les applications de bureau de base pour l'analyse vidéo et de performance :

- **myDartfish 360** : Outil d'analyse pour ordinateur conçu pour le marquage (tagging) simple et le découpage vidéo.
- **myDartfish Live & Live S** : Capture et analyse en temps réel pour une révision immédiate pendant l'entraînement ou les matchs.
- **myDartfish Pro & Pro S** : La version la plus avancée incluant le support multi-angle, l'intégration de données, SimulCam, StroMotion et des outils de collaboration. Ces éditions sont mises à jour régulièrement (ex: Dartfish 2024, 2026).

2. Applications mobiles Dartfish

- **myDartfish Express** : Capture vidéo et analyse de base sur mobile avec synchronisation cloud.
- **myDartfish Note** : Outil mobile axé sur le marquage, la prise de notes et l'annotation.

3. Services Cloud et Plateforme

- **dartfish.tv Smart Cloud** : Stockage, organisation, partage et collaboration en ligne.
- **Plateforme Dartfish TV** : Utilisée mondialement pour la gestion de la performance avec des millions de vues et de téléchargements.

4. Systèmes et solutions avancés

- **Système Dartfish VAR** : Technologie d'assistance vidéo à l'arbitrage pour le football et d'autres sports d'équipe.
- **Collaboration en direct** : Outils pour l'examen vidéo interactif et le travail d'équipe.

Étapes technologiques clés

Année	Technologie	Description et Importance
1997	SimulCam™	Développé à l'EPFL, il permet de superposer plusieurs séquences vidéo pour comparer les trajectoires des athlètes.
2001	StroMotion™	Introduit l'analyse du mouvement en décomposant la vidéo en images fixes séquentielles (effet stroboscopique) pour comprendre la biomécanique.
2008	Dartfish TV	Première plateforme cloud privée pour la performance sportive, facilitant la collaboration entre athlètes et coaches.