

S_j \ N_j	N_1	N_2	N_3
S_1	7	-8	5
S_2	9	5	0
S_3	17	-4	9

والمطلوب: ما هو القرار الأمثل وفق المعايير الخمسة لحالة عدم التأكد (في معيار الواقعية معامل التفاؤل يقدر بـ 0.5)

التمرين الثاني (2.5 نقطة): لتكن المصفوفة المبينة في الجدول التالي لإحدى المباريات بين لاعبين:

أوجد قيمة (x) حتى تكون مصفوفة المبراة مستقرة؟ وعين نتيجة المباراة والاستراتيجيات المثلى لكل لاعب؟

		اللاعب Y	
		Y_1	Y_2
اللاعب X	X_1	-1	x
	X_2	3	1

حل الامتحان التطبيقي للأعمال الموجهة في

مقياس الأساليب الكمية في التسيير

حل التمرين الاول

2- معيار لا بلاس : وهنا يعتبر متخذ القرار أن المستقبل مجهول أمامه ولا توجد أسباب لتمييز حالة عن أخرى لذلك يعطي احتمالات متساوية لكل حالة من حالات الطبيعة .

0.25

$$\text{MAX } i = (x_{11} + x_{12} + x_{13}) / n$$

حيث n : عدد حالات الطبيعة .

أولاً : نحدد متوسط العوائد المتوقعة لكل بديل

$$L(S_1) = (7 - 8 + 5) / 3 = 4/3$$

$$L(S_2) = (9 + 5 + 0) / 3 = 14/3$$

$$L(S_3) = (17 - 4 + 9) / 3 = 22/3$$

ثانياً : نختار أقصى قيمة متوقعة للمتوسط الحسابي وهي البديل الثالث والذي يمثل أكبر بديل

$$\text{Max } i (4/3, 14/3, 22/3) = 22/3$$

إذاً البديل الثالث هو الأمثل وفق هذا المعيار.

3- المعيار المتشائم: (Max i Min j) وهنا يفترض متخذ القرار أن كل الظروف المحيطة بالقرار سيئة ويختار أفضل هذه الظروف .

أولاً : نختار أدنى عائد لكل بديل .

البدائل	Min j
S ₁	-8
S ₂	0
S ₃	-4

ثانياً : نختار أقصى هذه القيم .

$$\text{Max } (-8, 0, -4) = 0$$

إذاً البديل الثاني هو الأمثل وفق المعيار المتشائم.

3- المعيار المتفائل: (Max i max j) وهنا يفترض متخذ القرار أن كل الظروف المحيطة بالقرار جيدة ويختار أفضلها .

أولاً : نختار أعلى عائد لكل بديل .

البدائل	Max j
S ₁	7
S ₂	9
S ₃	17

ثانياً : نختار أقصى هذه القيم .

$$\text{Max } (7, 9, 17) = 17$$

إذاً البديل الثالث هو الأمثل وفق المعيار المتفائل.

4- معيار الواقعية (هرويز) : وهو معيار توافقي بين المتفائل والمتشائم حيث يضع متخذ القرار معامل الواقعية α حيث α

0.25

بين الصفر والواحد. وقيمته 0.5

فإذا كانت قريبة من الواحد كانت النظرة متفائلة وإذا كانت قريبة من الصفر كانت متشائمة

$$. \text{Max } i = \{ \text{max } j(\alpha) + \text{min } j(1-\alpha) \}$$

0.25

0.25

البدائل	Max j	Min j
S_1	7	8-
S_2	9	0
S_3	17	4-

$$L(S_1) = 0.5(7) + 0.5(-8) = 0.5$$

0.25

$$L(S_2) = 0.5(9) + 0.5(0) = 4.5$$

$$L(S_3) = 0.5(17) + 0.5(-4) = 6.5$$

0.25

$$\text{Max } i(0.5, 4.5, 6.5) = 6.5$$

إذاً البديل الثالث هو الأمثل وفق معيار الواقعية (هرويز) .

0.25

5- معيار الأسف (سافاج) : (Min i , Max j) .

تكون نظرة متخذ القرار تشاؤمية وفق هذا المعيار بالنسبة للمتغيرات المؤثرة بالقرار فهو يحاول جعل الندم الأعظم في حدوده الدنيا وعادة ندوه الحد الأدنى لتكلفة الفرصة البديلة وهي التكلفة التي تتم خسارتها عند اختيار البديل غير الأمثل ولذا يتم تشكيل مصفوفة خسارة الفرصة الضائعة وذلك بأخذ أكبر قيمة في كل عمود وطرح بقية قيم العمود منها.

$S_i \backslash N_j$	N_1	N_2	N_3
S_1	10	13	4
S_2	8	0	9
S_3	0	9	0

0.25

0.25

0.25

البدائل Max j

0.25

S_1 13

S_2 9

S_3 9

0.25

$$\text{Min}(13, 9, 9) = 9$$

إذاً نلاحظ أن هناك بديلان ممكنان نختار أي منهما ونسعي هذه الحالة بحالة تعدد الحلول.

حل التمرين الثاني: لتكن المصفوفة المبينة في الجدول التالي لإحدى المباريات بين لاعبين:

أوجد قيمة (x) حتى تكون مصفوفة المبراة مستقرة؟

		اللاعب Y	
		Y ₁	Y ₂
اللاعب X	X ₁	-1	x
	X ₂	3	1

0.25

0.75

الحل

من أجل تكون المبراة مستقرة يجب ان تكون قيمة $x \in]-\infty \cdot 1]$ ونأخذ أي قيمة من هذا المجال فتكون مستقرة ونتيجتها هي 1.

		اللاعب Y		min
		Y ₁	Y ₂	
اللاعب X	X ₁	-1	x	x
	X ₂	3	1	1
max		3	1	

0.25

0.25

ونأخذ على سبيل المثال $x = 1$

		اللاعب Y		min
		Y ₁	Y ₂	
اللاعب X	X ₁	-1	1	1
	X ₂	3	1	1
max		3	1	

0.25

0.75

فقيمة المباراة هي $V = 1$ والاستراتيجيات المثلى للاعب X هي X₂ وللاعب Y هي Y₂