Gestion des bases de données et SIG

L2 Géologie

Sommaire

- Partie I
- 1- Notions de base de données
- 2- Les principes de relationnel
- 3-Mise en place d'une base de données
- 4- Conception d'une base de données
- 5-Langage SQL

Sommaire

- Partie II
- 1- Concepts de base des SIG
- 2- Systèmes de projection et géoréférencement
- 3-Mise en place d'une base de données
- 4- Modes de représentation des données sous SIG

I-1 Notion de bases de données

I-1-1 Qu'est-ce qu'une base de données?

• Une base de données (BD), en anglais (DB, database) est une entité dans laquelle il est possible de **stocker** des données de façon **structurée** et avec le moins de redondance possible.

I-1-2 Utilité d'une base de données?

Une base de données permet de mettre des données à la disposition d'utilisateurs pour

- 1. une consultation, une saisie ou bien une mise à jour, tout en s'assurant des droits accordés à ces derniers.
- 2. Cela est d'autant plus utile que les données informatiques sont de plus en plus nombreuses.
- Une base de données peut être locale, c'est-à-dire utilisable sur une machine par un utilisateur, ou bien répartie, c'est-à-dire que les informations sont stockées sur des machines distantes et accessibles par réseau.
- 4. L'avantage majeur de l'utilisation de bases de données est la possibilité de pouvoir être accédées par plusieurs utilisateurs simultanément.

I-1-3 Importance des bases de données en sciences de la terre

- fournir une structure harmonisée pour les données géologiques et décrire tous les types d'objets géologiques pertinents, leurs propriétés (attributs) et les relations avec des valeurs standardisées.
- L'objectif étant de permettre aux utilisateurs d'effectuer des analyses très complètes avec Un système d'information géographique
- Modéliser et simuler l'information géologique (Géologie, Géotechnique, géodynamique, géophysique, Hydrogéologie et géologie minière

I-1-4 La gestion des bases de données

- Afin de pouvoir contrôler les données ainsi que les utilisateurs, le besoin d'un système de gestion s'est vite fait ressentir.
- La gestion de la base de données se fait grâce à un système appelé **SGBD** (système de gestion de bases de données) ou en anglais DBMS (Database management system).
- Le SGBD est un ensemble de services (applications logicielles) permettant de gérer les bases de données, c'est-à-dire :
- permettre l'accès aux données de façon simple autoriser un accès aux informations à de multiples utilisateurs manipuler les données présentes dans la base de données (insertion, suppression, modification)

application

terminal

Le SGBD peut se décomposer en trois sous-systèmes :

- ➤le système de gestion de fichiers : il permet le stockage des informations sur un support physique
- ➤ le SGBD interne : il gère l'ordonnancement des informations
- ➤ le SGBD externe : il représente l'interface avec l'utilisateur

SGBD externe

SGBD interne

de fichiers

gestion

Les principaux SGBD

Les principaux systèmes de gestion de bases 11. MySQL de données sont les suivants :

- Borland Paradox
- <u>Filemaker</u>
- IBM DB2 3.
- <u>Ingres</u>
- Interbase
- Microsoft SQL server 6.
- Microsoft Access
- Microsoft FoxPro

- <u>PostgreSQL</u>
- 13. mSQL
- SQL Server 11





























I-2 Les principes de relationnel

• Le **modèle relationnel** est une manière de modéliser les relations existantes entre plusieurs informations, et de les ordonner entre elles. Cette modélisation qui repose sur des principes mathématiques mis en avant par E.F. Codd est souvent retranscrite physiquement (« implémentée ») dans une base de données.

Exemple

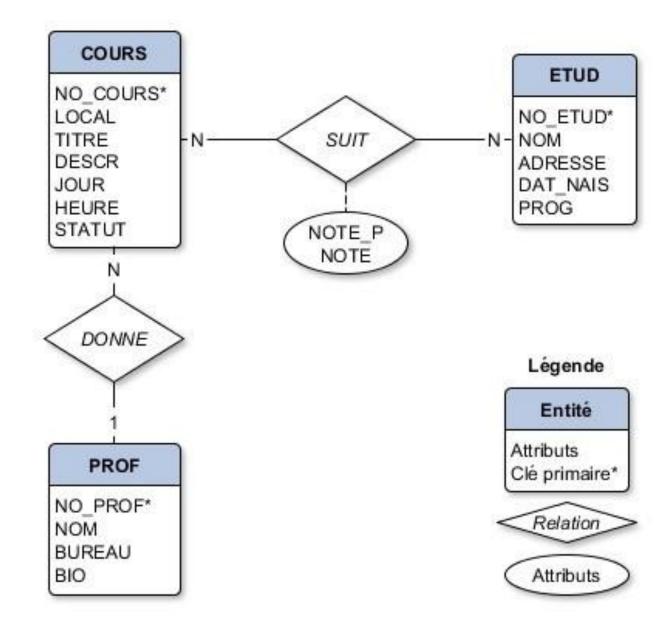


Diagramme entités-relations d'une base de données

Définition d'une table

- Dans les bases de données relationnelles, une **table** est un ensemble de données organisées sous forme d'un tableau où les colonnes correspondent à des catégories d'information (une colonne peut stocker des numéros de téléphone, une autre des noms...) et les lignes à des enregistrements, également appelés entrées.
- Chaque table est l'implémentation physique d'une *relation* entre les différentes colonnes. Chaque correspondance est définie par une ligne de la table.
- La notion de table est apparue dans les années 1970 chez IBM avec l'algèbre relationnelle qui est une théorie mathématique en relation avec la théorie des ensembles. Cette théorie a pour but d'éclaircir et de faciliter l'utilisation d'une base de données.

Exemple 1: Un exemple d'une table de données constituées par Quatre Champs: (Id, Nom, Superficie et Pourcentage) et 9 enregistrements

ID	Nom	Superficie (km²)	Pourcentage (en %)
1	Wilaya de Tamanrasset	557 906	23,42
2	Wilaya d'Adrar	427 368	17,94
3	Wilaya d'Illizi	284 618	11,94
4	Wilaya d'Ouargla	211 980	8,90
5	Wilaya de Béchar	162 200	6,81
6	Wilaya de Tindouf	159 000	6,68
7	Wilaya de Ghardaïa	86 105	3,61
8	Wilaya d'El Bayadh	78 870	3,31
9	Wilaya de Djelfa	66 415	2,79

Clé primaire

- Dans une base de données relationnelle, une **clé primaire** est la donnée qui permet d'identifier de manière unique un enregistrement dans une table.
- Une clé primaire peut être composée d'une ou de plusieurs colonnes de la table. Deux lignes distinctes de la table ne peuvent pas avoir les mêmes valeurs dans les colonnes définies comme clé primaire.
- Il est possible de définir pour une même table plusieurs contraintes d'unicité, mais au plus une seule clé primaire.

Clé primaire

- La clé primaire d'une table doit se placer sur des colonnes qui permettent d'identifier chaque ligne de la table. Toutes les bases de données proposent des mécanismes prenant en charge une numérotation utilisable pour les clés primaires.
- Il n'est pas nécessaire de définir un index sur les colonnes définissant la clé primaire, car un index implicite est associé à la clé primaire.
- L'ensemble constitué d'une clé primaire et d'une clé étrangère sert à établir des relations entre tables.

Les modèles de données

- En informatique, un **modèle de données** est un modèle qui décrit la manière dont sont représentées les données dans une organisation métier, un système d'information ou une base de données.
- Le terme **modèle de données** peut avoir deux significations :
- ☐ Un modèle de données théorique, c'est-à-dire une description formelle ou un modèle mathématique. Voir aussi modèle de base de données
- ☐ Un modèle de données instance, c'est-à-dire qui applique un modèle de données théorique (modélisation des données) pour créer un modèle de données instance.

Modèle conceptuels des données (MCD)

- en informatique, **MCD est** une abréviation qui signifie modèle conceptuel de données, il s'agit d'une représentation logique de l'organisation des informations et de leurs relations
- Le modèle conceptuel des données (MCD) a pour but d'écrire de façon formelle les données qui seront utilisées par le système d'information. Il s'agit donc d'une représentation des données, facilement compréhensible, permettant de **décrire** le système d'information à l'aide d'entités.

Modèle Logique des données (MLD)

• Le modèle logique des données consiste à décrire la structure de données utilisée sans faire référence à un langage de programmation. Il s'agit donc de préciser le type de données utilisées lors des traitements.

MCD et MLD

• Modèle Conceptuel de Données (MCD) :

- permet de modéliser la sémantique des informations d'une façon compréhensible par l'utilisateur de la future base de données
- utilise le formalisme (graphique) Entité-Relation
- ne permet pas d'implémentation informatique de la base de données dans un SGBD donné

• Modèle Logique de Données (MLD):

- permet de modéliser la structure selon laquelle les données seront stockées dans la future base de données
- est adapté à une famille de SGBD : ici les SGBD relationnels (MLD Relationnels ou MLD-R)
 - utilise le formalisme graphique Merise permet d'implémenter la base de données dans un SGBD donné

Modèle physique des données

- Constitué de tables relationnelles, constituées d'attributs typés, parmi lesquels :
- une clé primaire → identifie de manière unique chaque occurrence de la table.
- éventuellement une ou plusieurs clés étrangères : clés primaires dans une autre table Les types de données peuvent varier selon les systèmes de gestion de bases de données.

Le modèle physique des données : types

Champs numériques

Туре	Val min	Val max
BIT	0	1
TINYINT	-128	127
BOOL	TRUE	FALSE
SMALLINT	-32768	32767
MEDIUMINT	-8388608	8388607
INT	-2147483648	2147483647
BIGINT	-9,22337E+18	9,22337E+18
SERIAL	BIGINT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT UNIQUE	FLOAT
FLOAT	-3.402823466E+38	-1.175494351E-38
	0	0
	1.175494351E-38	3.402823466E+38
DOUBLE	-1.7976931348623157E+308	-2.2250738585072014E-308
	0	0
	2.2250738585072014E-308	1.7976931348623157E+308
DECIMAL(S,D)	S<=65 (précision)	D<=30 (décimale)
FIXED	synonyme DECIMAL	
NUMERIC	synonyme DECIMAL	
DEC	synonyme DECIMAL	

	* 🥂 Alpha	chaînes de caractères alphanumériques (de 1 à 255 caractères en fonction des champs)
-	T Texte	texte
-	🕇 🛅 Date	date
-	🕇 💆 Heure	heure (durée ou horaire) exprimée en heures:minutes:secondes
	* 🚦 Booléen	Vrai ou Faux
	2¹⁶ Entier	nombre entier (± 32 768)
	2 32 Entier long	nombre entier (± 2 147 483 647)
-	→ 0.5 Réel	nombre réel (avec décimales)

Champs alpha-numériques et binaires

Туре	Longueur max
CHAR(S)	255 (selon version)
VARCHAR(S)	255 (selon version)
BINARY(S)	255 (selon version)
VARBINARY(S)	255 (selon version)

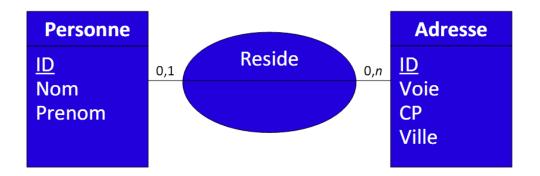
Туре	Longueur max
TINYBLOB	256
BLOB	65 536 (64 Ko)
MEDIUMBLOB	16 777 216 (16 Mo)
LONGBLOB	4 294 967 296 (4 Go)
TINYTEXT	256
TEXT	65 536 (64 Ko)
MEDIUMTEXT	16 777 216 (16 Mo)
LONGTEXT	4 294 967 296 (4 Go)

Champs date et heure

Туре	Val min	Val max
DATETIME	'1000-01-01 00:00:00'	'9999-12-31 23:59:59'
DATE	'1000-01-01'	'9999-12-31'
TIMESTAMP	'1970-01-01 00:00:01'	'2038-01-19 03:14:07'
TIME	'-838:59:59'	'838:59:59'
YEAR	1901	2155

Transformation vers le modèle logique des données

Modèle entité-association



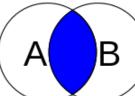
Modèle physique des données

Personne		Adresse
ID int Nom varchar(30) Prenom varchar(30) Adress# int	ID Voie CP Ville	int varchar(200) int varchar(50)

Jointure

- la **jointure** est l'opération permettant d'associer plusieurs tables ou vues de la base par le biais d'un lien logique de données entre les différentes tables ou vues, le lien étant vérifié par le biais d'un prédicat.
- Le résultat de l'opération est une nouvelle table.

SELECT <fields> FROM Table A A INNER JOIN Table B ON A.key = B.key



SELECT <fields> FROM TableA A RIGHT JOIN TableB B ON A.key = B.key



SELECT <fields> FROM TableA A LEFT JOIN TableB B ON A.key = B.key WHERE B.key IS NULL

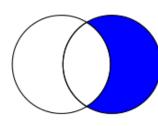
SELECT < fields>

FROM Table A A

LEFT JOIN Table B B

ON A.key = B.key





SELECT <fields> FROM TableA A RIGHT JOIN TableB B ON A.key = B.key WHERE A.key IS NULL

SELECT < fields> FROM Table A A FULL OUTER JOIN TableB B

ON A.key = B.key

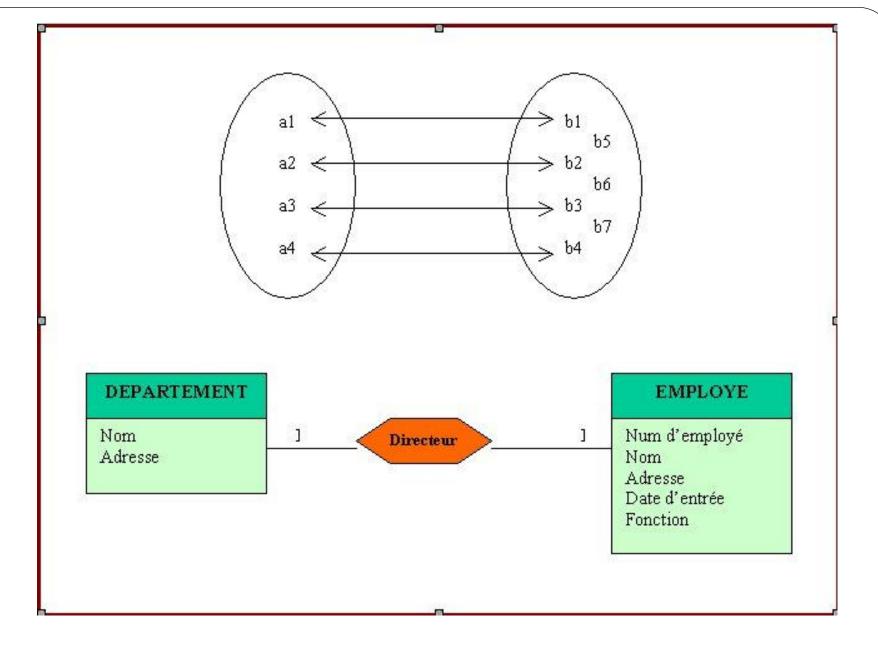
SELECT < fields> FROM TableA A FULL OUTER JOIN TableB B ON A.key = B.key WHERE A.key IS NULL OR B.key IS NULL



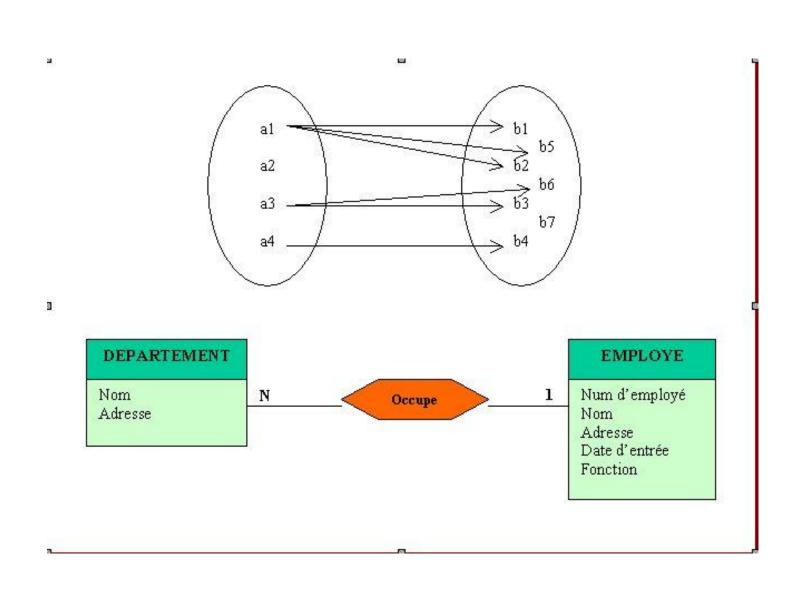
This work is licensed under a Creative Commons Attribution 3.0 Unported License. Author: http://commons.wikimedia.org/wiki/User:Arbeck

Cardinalité

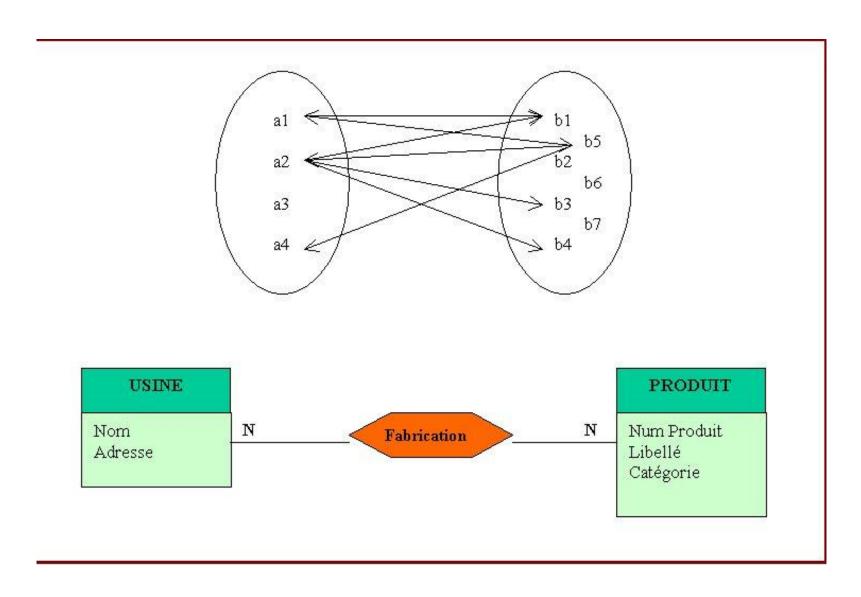
- Cardinalité: la description complète d'une relation nécessite la définition précise de la participation des entités. La cardinalité est le nombre de participation d'une entité à une relation.
- 1. <u>Cardinalité un à un</u> : si et seulement si un employé ne peut être directeur que dans un seul département et un département n'a qu'un seul employé comme directeur.
- 2. <u>Cardinalité un à plusieurs</u> : un département peut occuper plusieurs employés qui réalisent différentes fonctions mais chaque employé ne fait partie que d'un seul département.
- 3. <u>Cardinalité plusieurs à plusieurs</u> : un type de produit peut être fabriqué en plusieurs usines et une usine donnée peut fabriquer plusieurs types de produits.



Cardinalité un à un



Cardinalité un à plusieurs



Cardinalité plusieurs à plusieurs

• Dans une base de données, les informations sont structurées en rubriques, champs, ... L'utilisateur dispose généralement d'un langage de commandes (par exemple SQL) qui lui permet d'interroger la base de données afin d'obtenir une information précise.

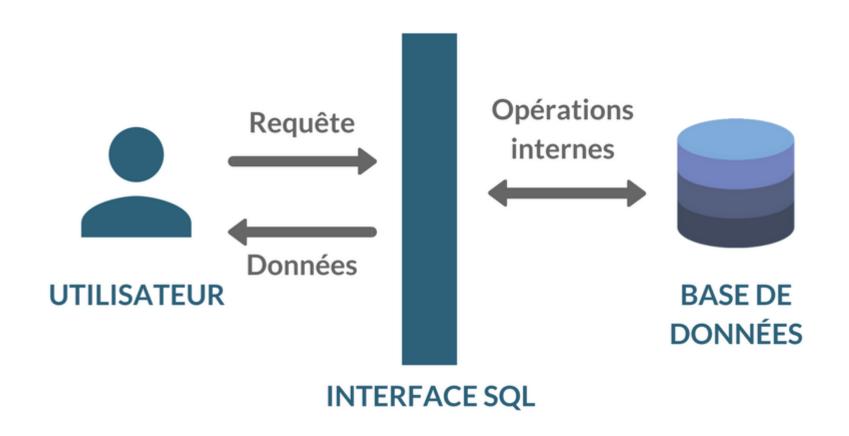
- Par exemple, si le fichier 'ventes' est structuré par canton et par vendeur, le manager peut rechercher le nom et le prénom des vendeurs qui ont vendu pour plus de 5000 Da dans le Vaud en tapant une commande du type
- : > SELECT Nom, Prénom Where canton="Vaud" & ventes > 5000

• Les bases de données ont généralement une plus grande homogénéité interne que les hyperdocuments car l'ensemble les informations y sont répertoriées de façon standardisée. Cette contrainte permet l'interrogation (le système fait la recherche pour l'utilisateur), la réalisation de certains calculs (dans les 'spreadsheet') et de rapports (factures, devis, rapports d'examens médicaux,...).

• L'interrogation de bases de données repose soit sur des formulaires, soit sur des langages de commandes. Ces derniers sont généralement plus puissants. On distingue ces langages selon leur niveau de "procédularité" (Reisner, 1988): un langage est procédural si la commande décrit la procédure de recherche de l'information. Un langage non-procédural définit uniquement les caractéristiques de l'objet recherché.

SQL

- **SQL** (sigle de *Structured Query Language*, en français **langage de requête structurée**) est un langage informatique normalisé servant à exploiter des bases de données relationnelles.
- La partie langage de manipulation des données de SQL permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données relationnelles.



- Le langage SQL s'appui sur les opérateurs de l'algèbre relationnelle définit par Codd, mathématicien, chercheur chez IBM.
- Le langage SQL est basé sur le concept de relation de la théorie des ensembles.

SQL

Outre le langage de manipulation des données :

- *le langage de définition des données* permet de créer et de modifier l'organisation des données dans la base de données,
- le langage de contrôle de transaction permet de commencer et de terminer des transactions, le langage de contrôle des données permet d'autoriser ou d'interdire l'accès à certaines données à certaines personnes.

Exemple : on veut interroger une table de données (Etudiant usthb) par le champ (Faculté) = FSTGAT

```
SELECT Faculté

FROM Etudiant usthb

WHERE Faculté = 'FSTGAT'

ORDER BY nom;
```

Opérateurs de l'algèbre relationnelles :

Les opérations de base :

- La projection
- La sélection
- La Jointure

Les opérations ensemblistes

- L'union
- L'intersection
- La différence
- Produit cartésien

Exemple

- soit le modèle relationnel suivant relatif à la gestion des notes annuelles d'une promotion d'étudiants :
- ETUDIANT(<u>NEtudiant</u>, Nom, Prénom)
- MATIERE(<u>CodeMat</u>, LibelléMat, CoeffMat)
- EVALUER(<u>#NEtudiant</u>, #CodeMat, Date, Note)

• Quel est le nombre total d'étudiants ?

SELECT count (*) FROM ETUDIANT

• Quelles sont, parmi l'ensemble des notes, la note la plus haute et la note la plus basse ?

```
SELECT MIN(Note) as 'plus basse note',
MAX(Note) as 'plus haute note' FROM
EVALUER
```

• Quelles sont les moyennes de chaque étudiant dans chacune des matières ?

```
SELECT E.NEtudiant, M.LibelléMat,
AVG(EV.Note) AS MoyEtuMat FROM EVALUER
EV, MATIERE M, ETUDIANT E WHERE
EV.CodeMat = M.CodeMat AND EV.NEtudiant
= E.NEtudiant GROUP BY E.NEtudiant,
M.LibelléMat
```

Conception d'une base de données

1/ Identifier le besoin

2/ Définir le modèle de base de données

On identifie deux grands modèles de base de données : le modèle transactionnel et le modèle multidimensionnel. Le premier est généralement utilisé pour les applications web et le second davantage pour les bases de données décisionnelles (BI). le modèle dépendra notamment du besoin et des fonctionnalités recherchées.

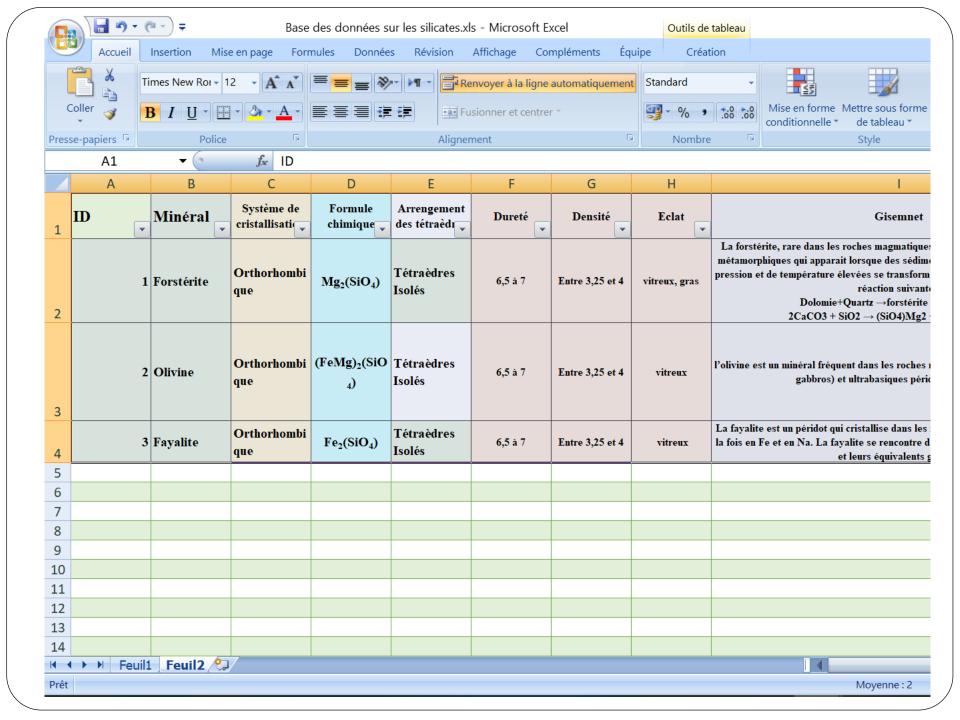
3/ Choisir le système de gestion de base de données (SGBD)

Selon le modèle de base de données, on est souvent amené à choisir entre un éditeur open source et un éditeur avec support. Le choix d'une de ces solutions dépendra notamment du budget,

- **4/ Prévoir son infrastructure :** On s'attarde ensuite sur l'infrastructure qui supportera cette plateforme. Faut-il l'héberger en interne ou externaliser cette partie ?
- 5/ Optimiser sa base de données: Avant sa mise en production, il est indispensable de tester sa base de données pour s'assurer que le système reste réactif et supporte la charge.
- **6/ Suivre et maintenir la plateforme :** Une fois la base de données en production, il est important de la suivre quotidiennement.
- 7/ Anticiper l'évolution de la plateforme

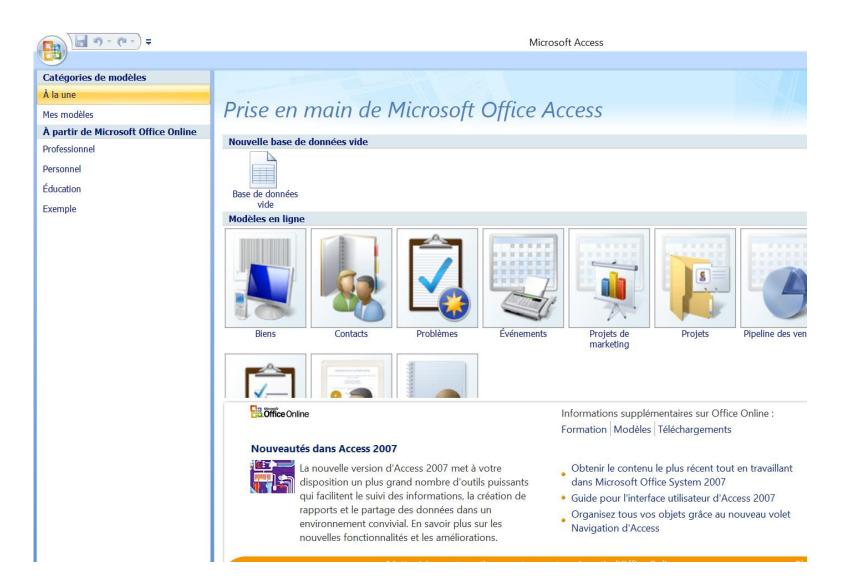
Exemple : La table suivante représente une table de données sur les minéraux :

ID	Minéral	Système de cristallisatio n		Arrengemen t des tétraèdres	Dureté	Densité	Eclat	Gisemnet	Altération	Image
1	Forstérite	Orthorhom bique	Mg ₂ (SiO ₄)	Tétraèdres Isolés	6,5 à 7	Entre 3,25 et 4	vitreux, gras	La forstérite, rare dans les roches magmatiques est plutôt un minéral des roches métamorphiques qui apparait lorsque des sédiments placés dans des conditions de pression et de température élevées se transforment en calcaire cristallin d'après la réaction suivante : Dolomie+Quartz →forstérite +calcite + CO2 2CaCO3 + SiO2 → (SiO4)Mg2 +2CaCO3 +2CO2	Pas d'altération connue.	
2	Olivine	Orthorhom bique	(FeMg) ₂ (SiO 4)	Tétraèdres Isolés	6,5 à 7	Entre 3,25 et 4	vitrenv	l'olivine est un minéral fréquent dans les roches magmatiques basiques (basaltes et gabbros) et ultrabasiques péridotites (dunites).	les olivines sont souvent transformées soiten serpentine ou en iddingsite de couleur rougeâtre correspondant à un mélange d'oxydes de fer, Mg et de goethite (FeO,OH). Les agents d'altération sont soient des gaz tardimagmatiques soient des liquides.	
3	Fayalite	Orthorhom bique	Fe ₂ (SiO ₄)	Tétraèdres Isolés	6,5 à 7	Entre 3,25 et	vitreux	La fayalite est un péridot qui cristallise dans les milieux très différenciés enrichis à la fois en Fe et en Na. La fayalite se rencontre dans quelques phonolites, trachytes et leurs équivalents grenus.	Pas d'altération connue.	

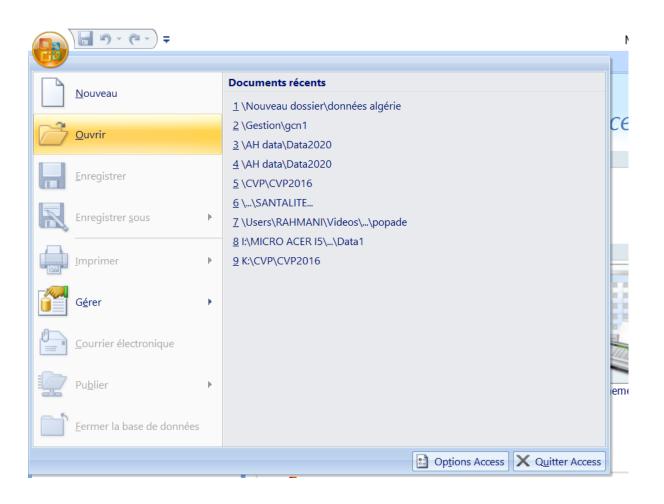


Convertir la table de données des minéraux de l'excel vers Access

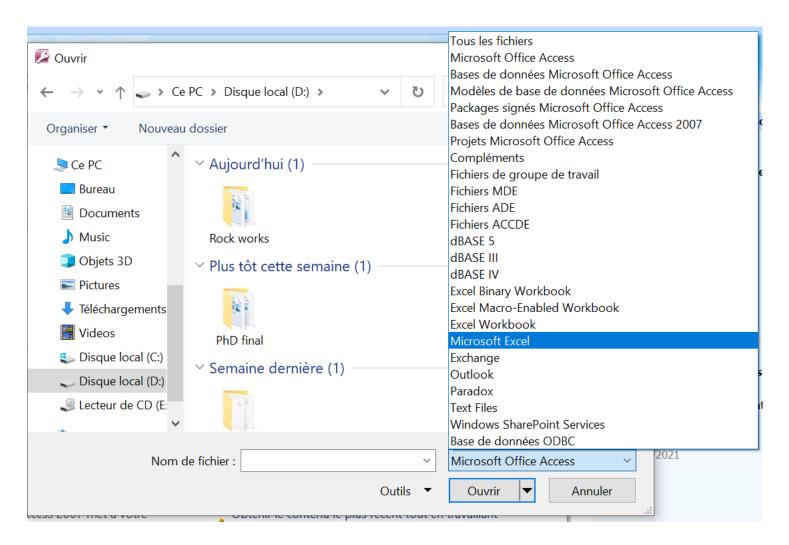
Démarrage=Microsot acess =



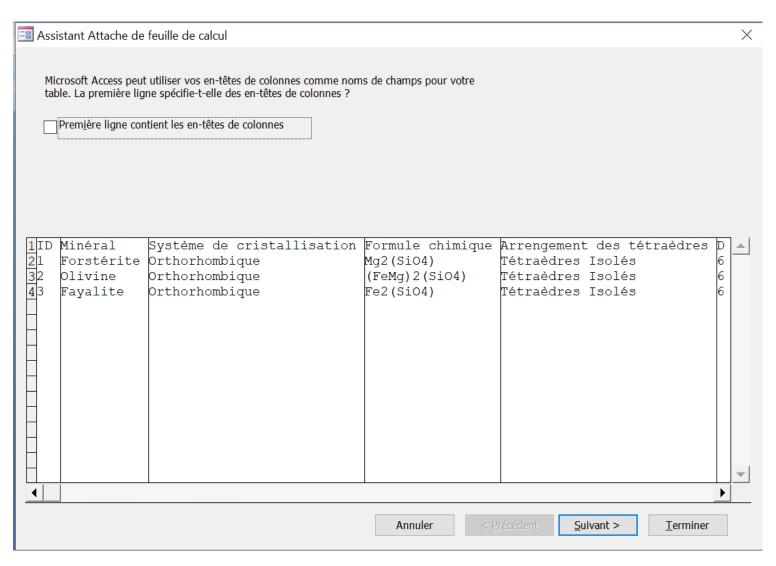
Fichier = Ouvrir =

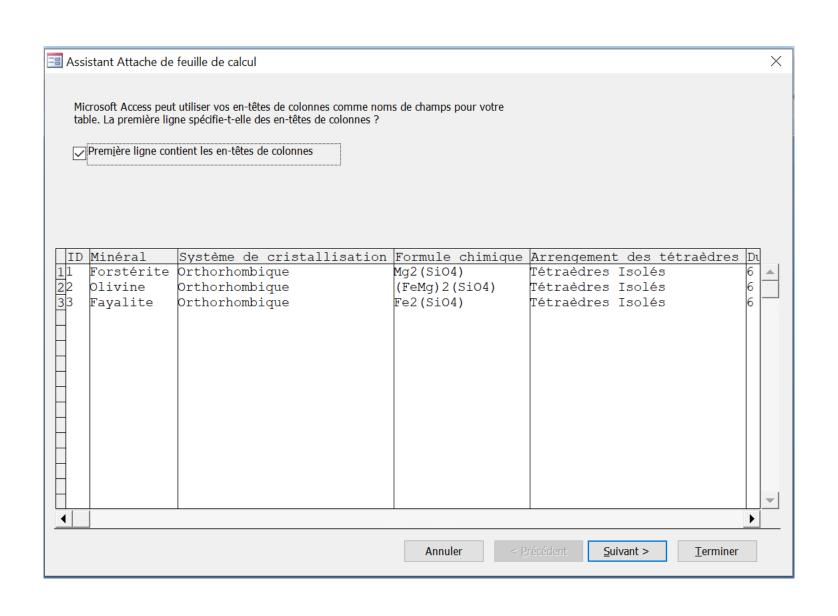


Changer l'extension vers Mircrosoft excel= sélectionner le fichier excel = cliquer sur ouvrir

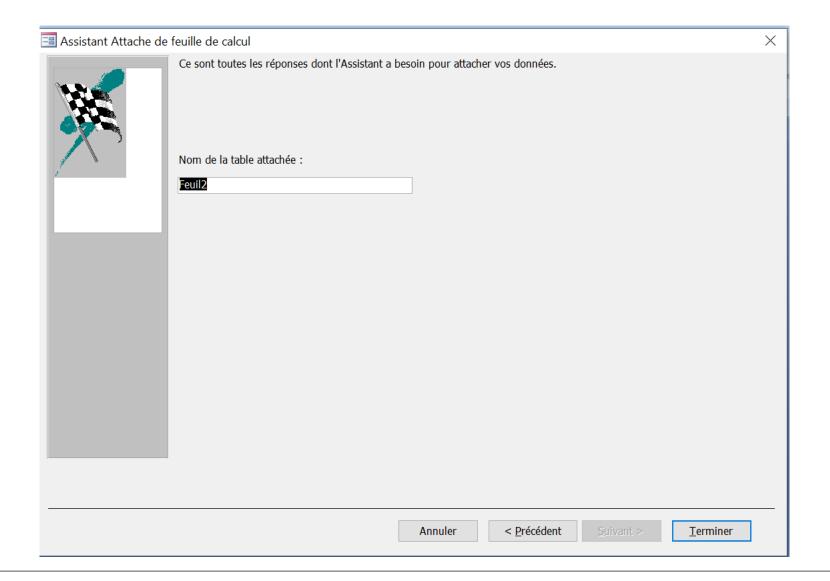


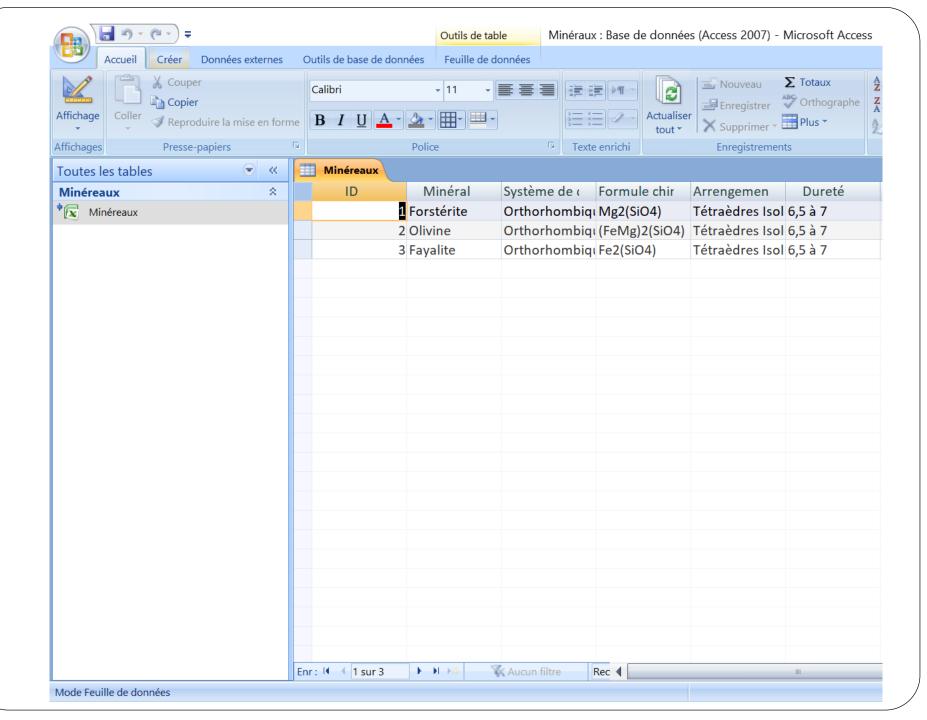
Cocher la case (Première ligne contient les en_tetes de colonnes



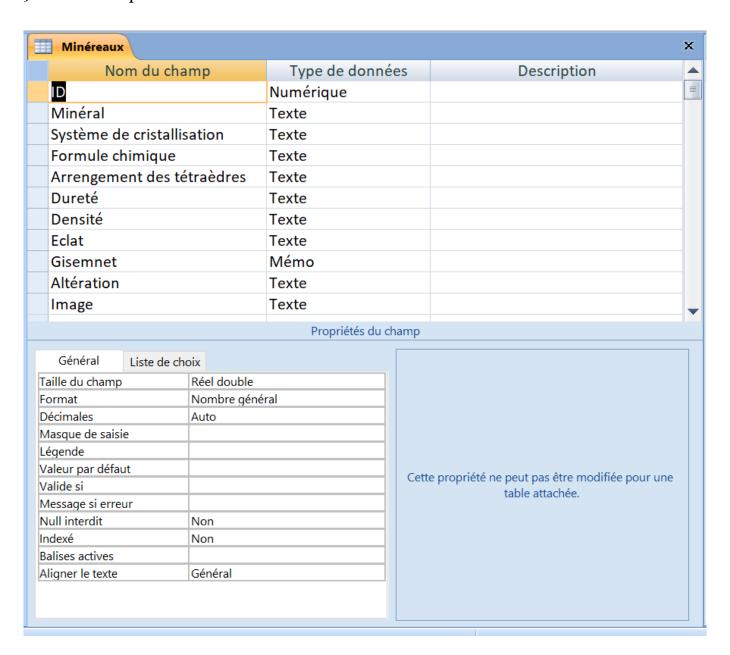


Saisie le nom de votre table

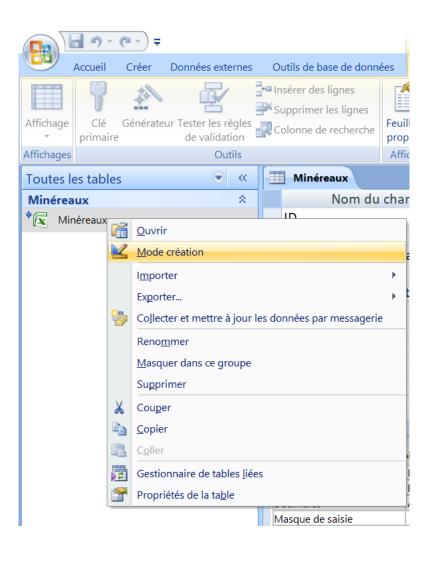




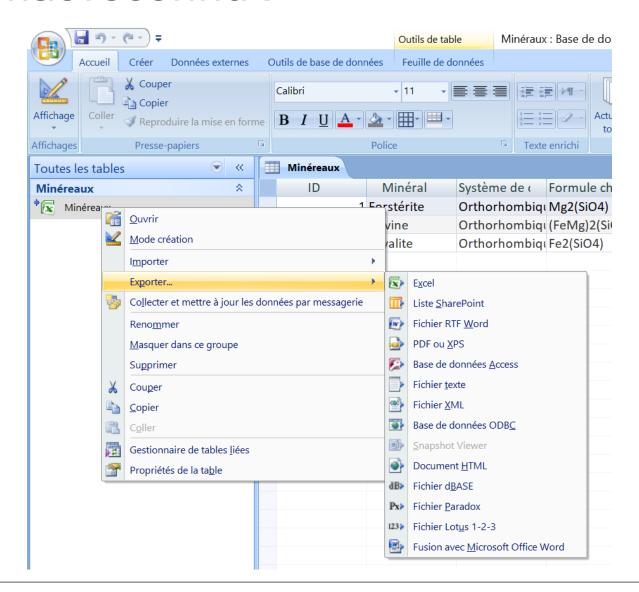
Modifier et ajouter champs sur la base de données



Cliquer par droite de la souris sur la table et sélectionner Mode création



Pour exporter la table en d'autre format reconnu :



Système d'information

• Le système d'information (SI) est un ensemble organisé de ressources qui permet de collecter, stocker, traiter et distribuer de l'information, en général grâce à un réseau d'ordinateurs. Il s'agit d'un système socio-technique composé de deux sous-systèmes, l'un social et l'autre technique

Système d'information

• Le sous-système social est composé de la structure organisationnelle et des personnes liées au SI. Le sous-système technique est composé des technologies (hardware, software et équipements de télécommunication) et des processus d'affaires concernés par le SI.

- Les entreprises ont besoin d'informations qui est opportun, utile, rentable, accessible, organisé et précis.
- Par conséquent, les systèmes d'information doivent être constamment maintenus et améliorés pour répondre aux attentes de la société et des besoins des clients .
- Pour ce faire, les gestionnaires doivent être conscients des avantages et des inconvénients de ces systèmes.

- maintien d'un système d'information state-of- the- art comporte cinq éléments, y compris le matériel , les logiciels , les données , les personnes et les processus.
- Le matériel doit être fiable et doit être équipé pour traiter différentes charges de travail .

- Le logiciel doit être soigneusement conçu et évalué pour son efficacité .
- Toutes les données doivent être saisies avec exactitude dans l'ordinateur. Sélectivement un personnel qualifié doit être qualifié et suffisamment de connaissances pour gérer les derniers systèmes d'information et les utilisateurs doit être enseigné comment faire fonctionner le système.

 Avantages

- Éléments du système maintien d'un système d'information state-of- the- art comporte cinq éléments, y compris le matériel, les logiciels, les données, les personnes et les processus.
- Le matériel doit être fiable et doit être équipé pour traiter différentes charges de travail .
- Le logiciel doit être soigneusement conçu et évalué pour son efficacité .
- Toutes les données doivent être saisies avec exactitude dans l'ordinateur. Sélectivement un personnel qualifié doit être qualifié et suffisamment de connaissances pour gérer les derniers systèmes d'information et les utilisateurs doit être enseigné comment faire fonctionner le système. Avantages

Partie II: Système d'information géographique

1. LES SYSTEMES GEODESIQUES

I.1. LES ELLIPSOÏDES

Afin de représenter sur le plan d'une carte les objets tels que repérés sur la surface de la Terre, il est nécessaire de définir un système géodésique caractérisé notamment par un ellipsoïde. Un ellipsoïde, modèle géométrique de la forme de la terre caractérisé par un aplatissement et une excentricité peut être de 2 types (Figure 1):

- Les géocentrés, présentant des approximations à l'échelle de la planète. Le centre de l'ellipsoïde est confondu avec le "centre de la Terre" au sens de la gravité. Ce sont des ellipsoïdes globaux.
- Les non géocentrés, présentant des approximations régionales ou continentales du géoïde. Le centre de l'ellipsoïde n'est pas confondu avec le "centre de la Terre". Ce sont des ellipsoïdes locaux.

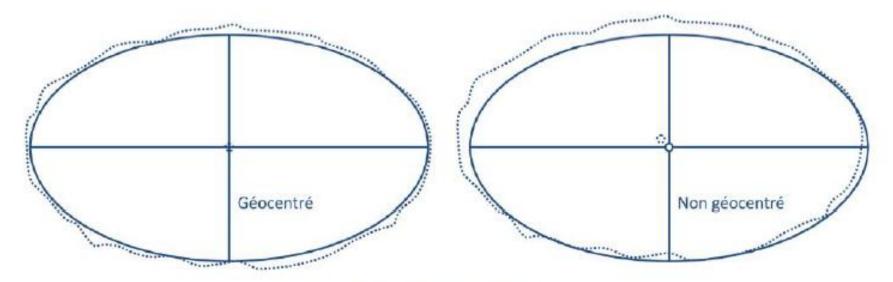


Figure 1. Les ellipsoïdes.

Ainsi dépendant de la définition de l'ellipsoïde, un point sur la surface de la Terre peut donc avoir des coordonnées différentes.

1.2. LES COORDONNEES

Les coordonnées peuvent être exprimées (Figure 2) :

- Sous la forme de coordonnées cartésiennes géocentriques (X,Y,Z) relatives aux 3 axes d'un repère ayant son origine au centre des masses de la Terre.
- Sous la forme de coordonnées géographiques, λ désignant la longitude, φ la latitude, et h la hauteur ellipsoïdale (à ne pas confondre avec l'altitude) définie dans un système de référence géodésique et pouvant différer de l'altitude de plusieurs dizaines de mètres.
- En représentation plane : coordonnées "projetées".

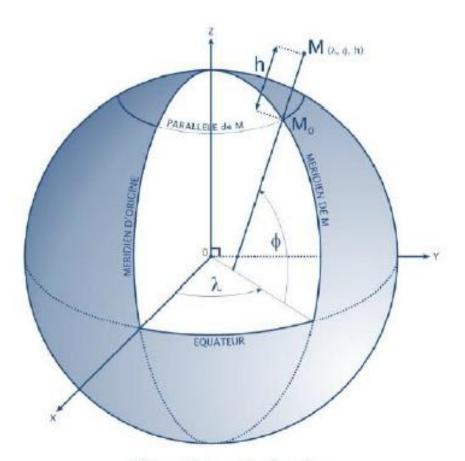


Figure 2. Les coordonnées.

1.3. LES PROJECTIONS

L'objectif des projections cartographiques est d'obtenir une représentation plane du modèle ellipsoïdal de la surface de la Terre afin d'obtenir notamment des valeurs métriques beaucoup plus facilement exploitables, en particulier pour les mesures de distance, que l'unité angulaire.

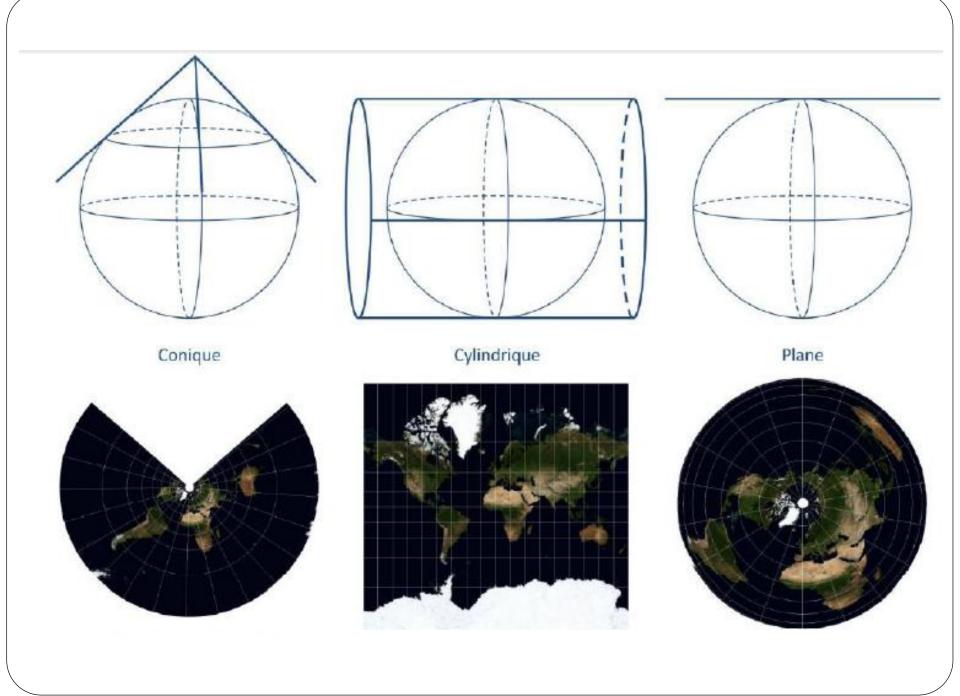
Une projection ne peut jamais se faire sans qu'il y ait de déformations. Néanmoins, par calcul, il est possible de définir le type et les paramètres d'une projection dans le but de minimiser certaines déformations. On choisit alors :

- De conserver les surfaces (projections équivalentes);
- De conserver localement les angles (projections conformes);

Aujourd'hui la plupart des projections utilisées en géodésie, topographie et océanographie sont conformes. La cartographie à petite échelle utilise souvent des projections équivalentes.

Une autre façon de classer les projections est de s'intéresser à la surface de projection utilisée ou à leur canevas, c'est-à-dire à l'image des méridiens et des parallèles obtenue. On distingue alors (Figure 3):

- Les projections coniques ;
- Les projections cylindriques ;
- Les projections planes ou azimutales.



I.4. QUELQUES EXEMPLES

1.4.1. LE SYSTEME GEODESIQUE WGS84

Ce système géodésique, couramment utilisé en océanographie, est le système de référence du GPS.

Exemple de projection associée : projection cylindrique UTM (Universal Transverse Mercator) / Ellipsoïde IAG GRS80.

Dans ce système, il est nécessaire de préciser le méridien central et la latitude d'échelle conservée. La projection Mercator ne conservant pas les distances, l'échelle de la carte n'est valable que le long de la latitude d'échelle conservée.

II. LES SIG

II.1. LES FONCTIONS

- L'acquisition des données géographiques : missions de terrain, fournisseurs de données, numérisation sur écran ou sur documents papier.
- L'archivage ou la gestion des données : centraliser les données de manière normée, relier ces données les unes aux autres, permettre leur diffusion.
- L'analyse ou l'interrogation des données : géotraitement sur des vecteurs, création d'information en dérivant des couches raster.
- L'affichage ou la restitution des données: cartes, graphiques, tables statistiques, fichiers informatiques exportables vers d'autres applications.

II.2.1. LES DONNEES VECTEUR

Les données vectorielles sont un ensemble d'objets géographiques représentés chacun par des primitives graphiques (le point et l'arc) :

- Les points : données ponctuelles (puits, points de sondages...);
- Les lignes : données linéaires ou filaires (voies, cours d'eau...);
- Les polygones : données surfaciques (parcelles...).

Les propriétés des différentes entités sont définies par les données attributaires alphanumériques qualitatives ou quantitatives possédant un lien dynamique vers les données graphiques (Figure 4).

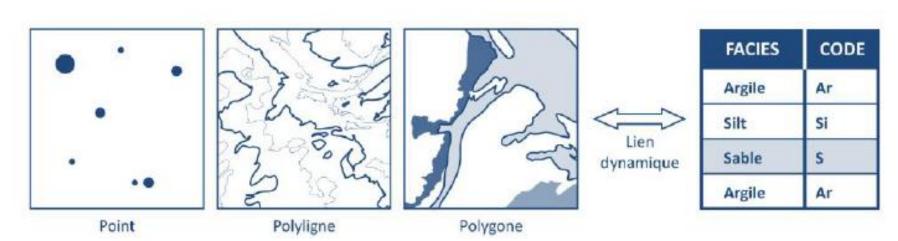


Figure 4. Les données vecteur.

11.2.2. LES DONNEES RASTER

Une donnée raster est une matrice ou grille à deux dimensions où le pas de la maille (ou pixel) représente la résolution spatiale (Figure 5).

On distingue 2 types de donnés raster :

- Les images (photographies aériennes): l'information contenu dans la matrice de pixel concerne la couleur de représentation de l'information et n'est pas directement accessible.
- Les grilles (MNT): l'information contenue dans la matrice de pixel concerne une valeur quantitative observable et modifiable dans la table attributaire.

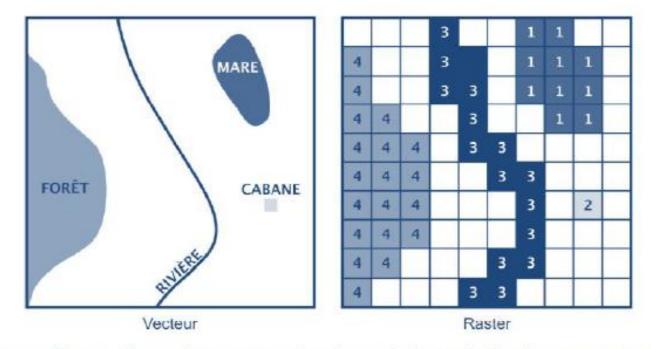


Figure 5. Eléments d'une même zone représentés sous la forme de données vecteur et raster.

