

**Université Larbi Ben M'Hidi**  
**Faculté des Sciences et des Sciences Appliquées**  
**Département Génie Mécanique**

Cours d'Elasticité

Dr. MOKHTARI 2023/2024

# Contenu chapitre 3

---

## **Chapitre 3 :Tenseurs des déformations**

- I. Vecteur de déplacement
- II. Tenseur des déformations
- III. Transformation des longueurs et des angles
- IV. Déformations principales
- V. Invariants scalaires du tenseur des déformations
- VI. Tenseur sphérique et déviateur

▶ **Systeme des références**

---

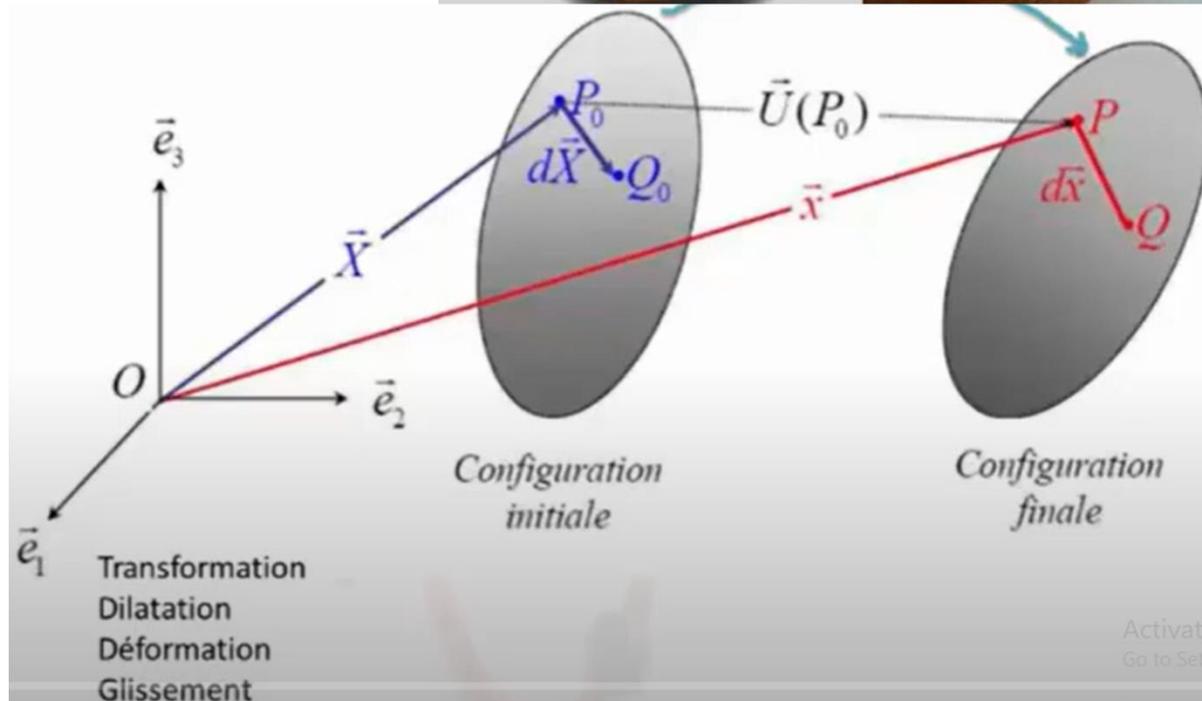
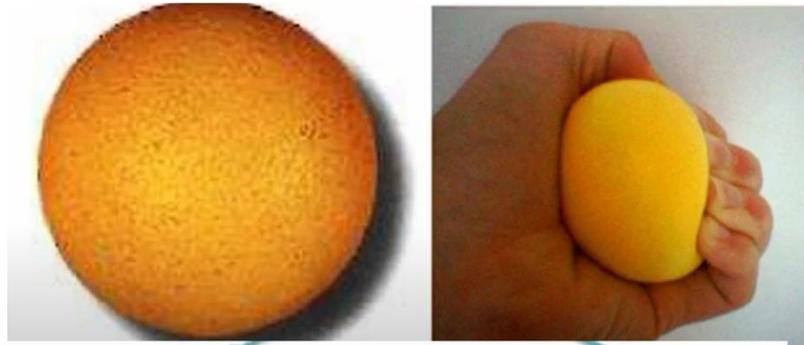
- ▶ Du point de vue physique, **un corps matériel M** est **un ensemble de particules** (points matériels);
- ▶ **La cinématique** a pour objectif la description, dans l'espace-temps, des mouvements des corps matériels indépendamment des causes et des lois qui les régissent.

## ▶ Système des références

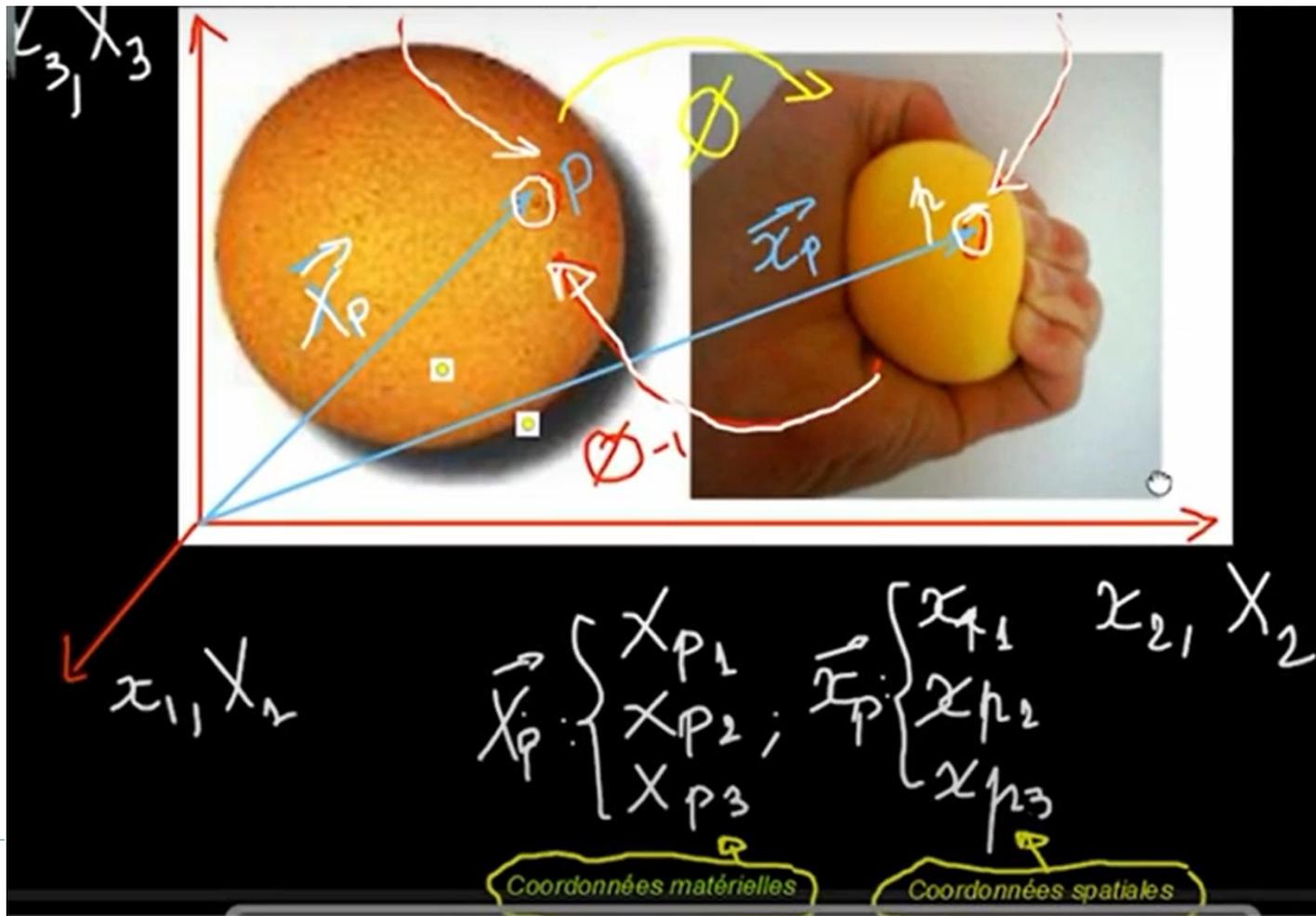
---

- ▶ Lorsqu'un corps est soumis des sollicitations extérieures, les particules qui le composent se déplacent dans l'espace. De ce fait, ce corps peut être soumis a différents type **rigide** ou a **déformation provoquées** par les déplacement relatifs des particules entre elles;
- ▶ Les mouvements peuvent être décrits soit:
  - ❑ en **variable d'Euler**;
  - ❑ en **variations de Lagrange**

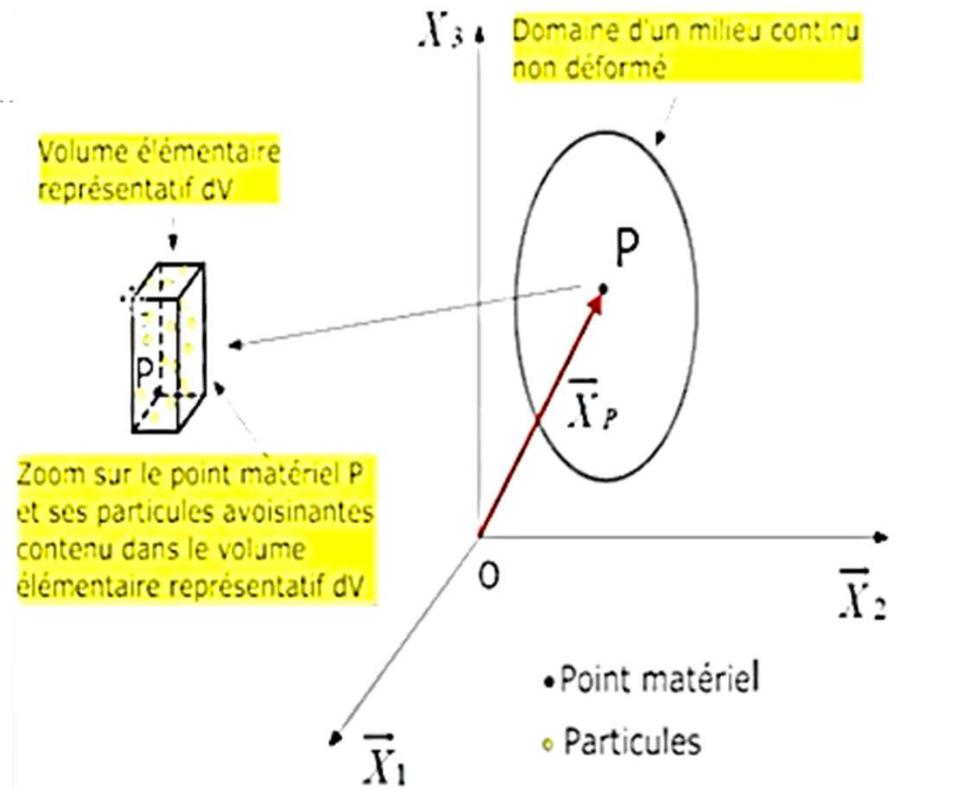
# Description de la cinématique d'un milieu continu



- ▶ Pour représenter la position d'une particule d'un milieu contenu, il faut introduire un repère d'espace supposé fixe au cours du temps: **un référentiel.**
- ▶ La configuration de référence (configuration non déformée)  $\Omega_0$  c'est les positions de ses particules a un instant de référence  $t_0$  quelconque mais fixé.



Soit  $P$  une particule quelconque mais fixée. La position  $P$  a l'instant de référence est repérée par le vecteur  $\vec{X}_P$ , la position  $p$  a l'instant relatif a la configuration  $\vec{x}_P$ . Pour toute particules du milieu contenu, les composantes du vecteur  $\vec{x}_P$  sont les **variables eulériennes** ou spatiale, les composantes du vecteur  $\vec{X}_P$  sont les **variables lagrangiennes** ou matérielles.



$\vec{X}_P$ : vecteur du point matériel  $P$

- ▶ Chaque particule est définie par ses coordonnées relative a la configuration non déformée, repérées par le vecteur  $\vec{X}$
- ▶  $\vec{X}$ : ce sont les coordonnées matérielles caractérisant la particule.
- ▶ Chacune des particules se déplace selon sa propre trajectoire la quelle est définie par la position  $\vec{x}$ , fonction du temps  $t$ .
- ▶  $\vec{x}$ : ce sont les coordonnées spatiales caractérisant l'image de la particule.
- ▶ l'ensemble des trajectoire de toute les particules sont définie par l' équation suivante:
- ▶  $\vec{x} = \Phi(\textit{particule}, t)$ ;  $\Phi$  est appelé '*transformation*'

Autrement, les deux vecteurs position  $\vec{X}$  et  $\vec{x}$  sont liés par les biais de la transformation  $\Phi$  donné par la relation suivante:

---

$$\vec{x} = \Phi(\vec{X}, t); \quad \Phi(\vec{X}, t) \text{ est une application (vectorielle) bijective}$$
$$\vec{X} = \Phi^{-1}(\vec{x}, t)$$

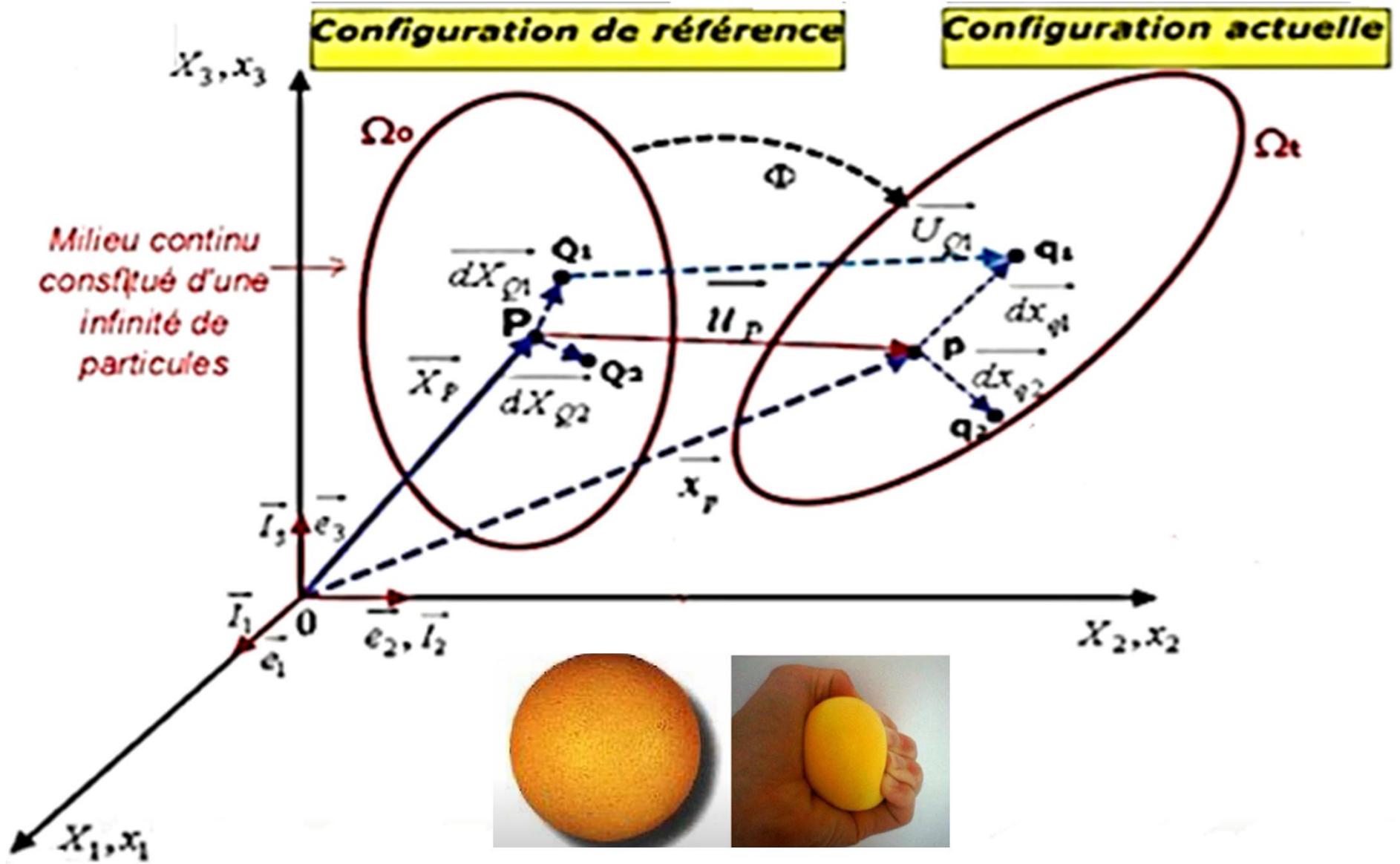
On appelle:

Le couples  $(\vec{X}, t)$  : **variables de Lagrange**

Le couples  $(\vec{x}, t)$  : **variables d'Euler**

**Remarque:**

Les variables de Lagrange se révèlent en générale bien adaptées à l'étude des mouvements des corps solides et les variables d'Euler à l'étude des écoulements fluides



➤ Le volume matériel élémentaire  $dV$  est construit sur la base des deux vecteurs matériels élémentaires non liés  $\overrightarrow{dX}_{Q_1}$  et  $\overrightarrow{dX}_{Q_2}$ .

➤ Après déformation, les positions des particules P,  $Q_1$  et  $Q_2$  sont données par la transformation  $\Phi$  (fonction image):

$$\vec{x}_P = \Phi(\vec{X}_P, t); \vec{x}_{Q_1} = \Phi(\vec{X}_{Q_1}, t); \vec{x}_{Q_2} = \Phi(\vec{X}_{Q_2}, t)$$

Le champ de déplacement  $\vec{u}_P$  de la particule P est donné par:

$$\vec{u}_P = \vec{u}(\vec{X}_P, t) = \vec{x}_P - \vec{X}_P = \phi(\vec{X}_P, t) - \vec{X}_P$$

Le tenseurs gradient de la transformation est:

$$\overline{F}(\vec{X}, t) = \frac{\delta \phi(\vec{X}, t)}{\delta \vec{X}} = \frac{\delta x(\vec{X}, t)}{\delta \vec{X}}$$

# Transformation rigide

---

- ▶ Une transformation homogène est appelée mouvement de corps rigide lorsque la distance entre tous couple de points matériels reste inchangée au cours du mouvement.

## II. Gradient de la transformation

---

- ▶ Le gradient de la transformation  $\bar{\bar{F}}(\vec{X}, t)$  caractérise la déformation “locale”, c’est à dire la déformation au voisinage du point considéré. Ce tenseur est appelé aussi matrice **Jacobéenne** définie par la relation:

$$\bar{\bar{F}}(\vec{X}, t) = \frac{\delta \vec{x}(\vec{X}, t)}{\delta \vec{X}} \quad [F] = F_{ij} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j}$$

- ▶ On définit le tenseur gradient de la transformation inverse  $[F]^{-1}$  par

$$[F]^{-1} = F_{ij}^{-1} = \frac{\partial X_j}{\partial x_i}$$

## Relation entre le tenseur gradient de la transformation et gradient du vecteur déplacement

On cherche à trouver une relation entre le tenseur gradient de déformation et le vecteur déplacement donné par la relation ( $\vec{u}_p = \vec{x}_p - \vec{X}_p$ ).

- ▶ En écriture indicielle le vecteur déplacement est donné par la relation suivante :

$$U_i = x_i - X_i$$

Si on dérive cette expression par rapport à  $X_j$  on obtient :

$$\frac{\partial U_i}{\partial X_j} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j} - \frac{\partial X_i}{\partial X_j}$$

Sachant que :

$$\begin{cases} \frac{\partial X_i}{\partial X_j} = 1 & \text{si } i = j \\ \frac{\partial X_i}{\partial X_j} = 0 & \text{si } i \neq j \end{cases} \Rightarrow \frac{\partial X_i}{\partial X_j} = \delta_{ij}$$

- Si on remplace  $F_{ij} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j}$
- 

- Alors:

$$\frac{\partial U_i}{\partial X_j} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j} - \delta_{ij} = F_{ij} - \delta_{ij}$$

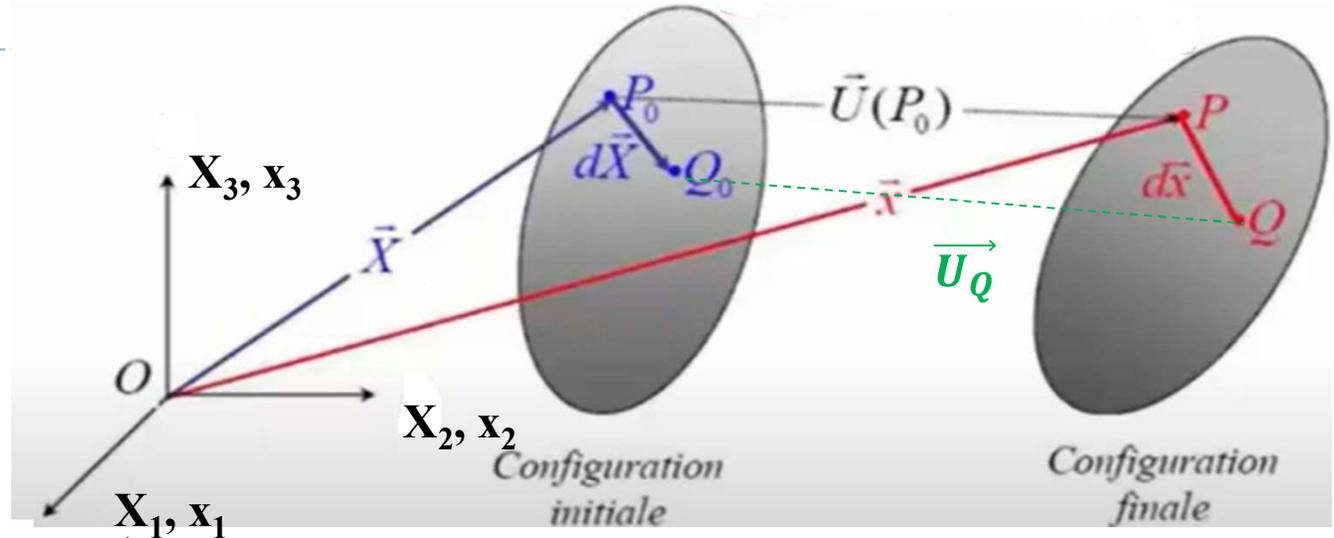
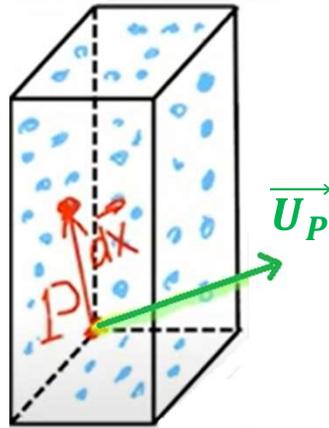
Ce qui conduit finalement à :

$$F_{ij} = \frac{\partial U_i}{\partial X_j} + \delta_{ij}$$

$\overline{\overline{\text{grad } \vec{u}}}$      $\overline{\overline{I}}$

$$\overline{\overline{F}} = \overline{\overline{I}} + \overline{\overline{\text{grad } \vec{u}}}$$

# Relation entre le vecteur déplacement d'un point matériel et le vecteur déplacement de ses particules voisines



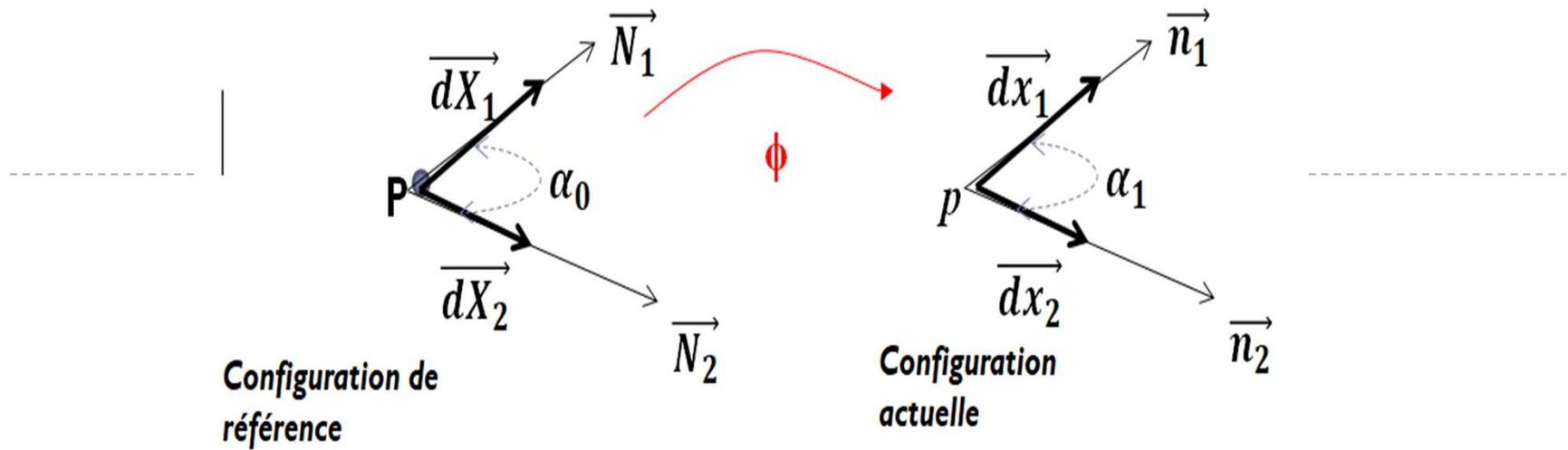
- ▶  $\vec{U}_P + d\vec{x} = \vec{U}_Q + d\vec{X}$
- ▶  $\vec{U}_Q = \vec{U}_P + d\vec{x} - d\vec{X}$
- ▶  $\vec{U}_Q = \vec{U}_P + \bar{\bar{F}} d\vec{X} - d\vec{X} \bar{\bar{I}}$
- ▶  $\vec{U}_Q = \vec{U}_P + d\vec{X}_i (\bar{\bar{F}} - \bar{\bar{I}})$  ←  $\overline{\text{grad}} \vec{U}$
- ▶  $\vec{U}_Q = \vec{U}_P + (\overline{\text{grad}} \vec{U}_P) d\vec{X}$

Le vecteur déplacement de l'ensemble des particules voisines d'un point matériel s'exprime en fonction du déplacement de ce dernier

### 3. Définition du tenseur des dilatations de Cauchy-Green

- ▶ Pour quantifier les valeurs **de longueurs** et **d'angles** au cours de la transformations, observons la manière dont évolue le produit scalaire des deux vecteurs élémentaires  $d\vec{X}_1$  et  $d\vec{X}_2$  lorsqu'il se transforment en  $d\vec{x}_1$  et  $d\vec{x}_2$ , ( $\vec{N}_1, \vec{N}_2$  :vecteurs unitaire  $\vec{n}_1, \vec{n}_2$  :vecteurs unitaire ) soit:
  - ▶  $d\vec{x}_1 = dX_1 \cdot \vec{N}_1$ ,
  - ▶  $d\vec{x}_2 = dX_2 \cdot \vec{N}_2$

- ▶  $d\vec{x}_1 \cdot d\vec{x}_2 = (\vec{F} \cdot d\vec{X}_1) \cdot (\vec{F} \cdot d\vec{X}_2) = d\vec{X}_1 (\vec{F}^T \cdot \vec{F}) \cdot d\vec{X}_2$
- ▶  $= d\vec{X}_1 \vec{C} \cdot d\vec{X}_2$
- ▶ **C**: tenseur des dilatations de Cauchy Green droit (



$$\cos\alpha_0 = \frac{d\vec{X}_1 \cdot d\vec{X}_2}{|d\vec{X}_1| \cdot |d\vec{X}_2|} = \vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2$$

$$\cos\alpha_1 = \frac{d\vec{x}_1 \cdot d\vec{x}_2}{|d\vec{x}_1| \cdot |d\vec{x}_2|}$$

$$\frac{dx}{dX} = \lambda(\vec{N}_1) \text{ (dilatation dans la direction } \vec{N}_1 \text{)}$$

$\Delta\alpha = \alpha_1 - \alpha_0$  la distortion entre les 2 directions  $\vec{N}_1$  et  $\vec{N}_2$