

INSTITUT DE GESTION DES TECHNIQUES URBAINES- OUM EL BOUAGHI
DÉPARTEMENT DE GESTION DES TECHNIQUES URBAINES
01 ANNÉE LICENCE TC

MATIERE : INFORMATIQUE
COEFFICIENT 1/ CRÉDIT 1



Présenté par : Amokrane Radhwane
E-mail: amokrane_rad@yahoo.fr
Date De Création: fevrier 2023

SEMESTRE 02 / ANNÉE UNIVERSITAIRE : 2022/2023

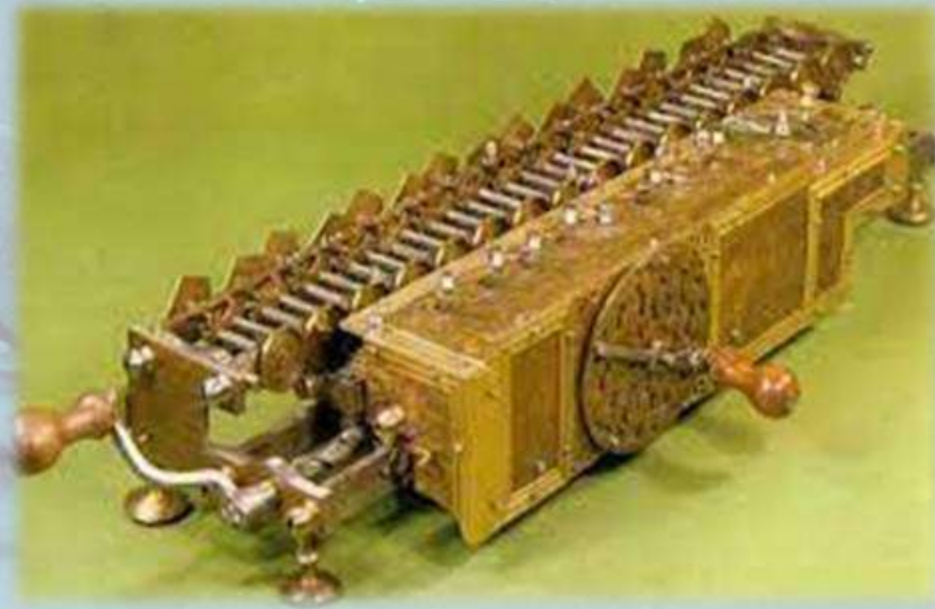
CHAPITRE : 01

GÉNÉRALITÉS SUR L'INFORMATIQUE

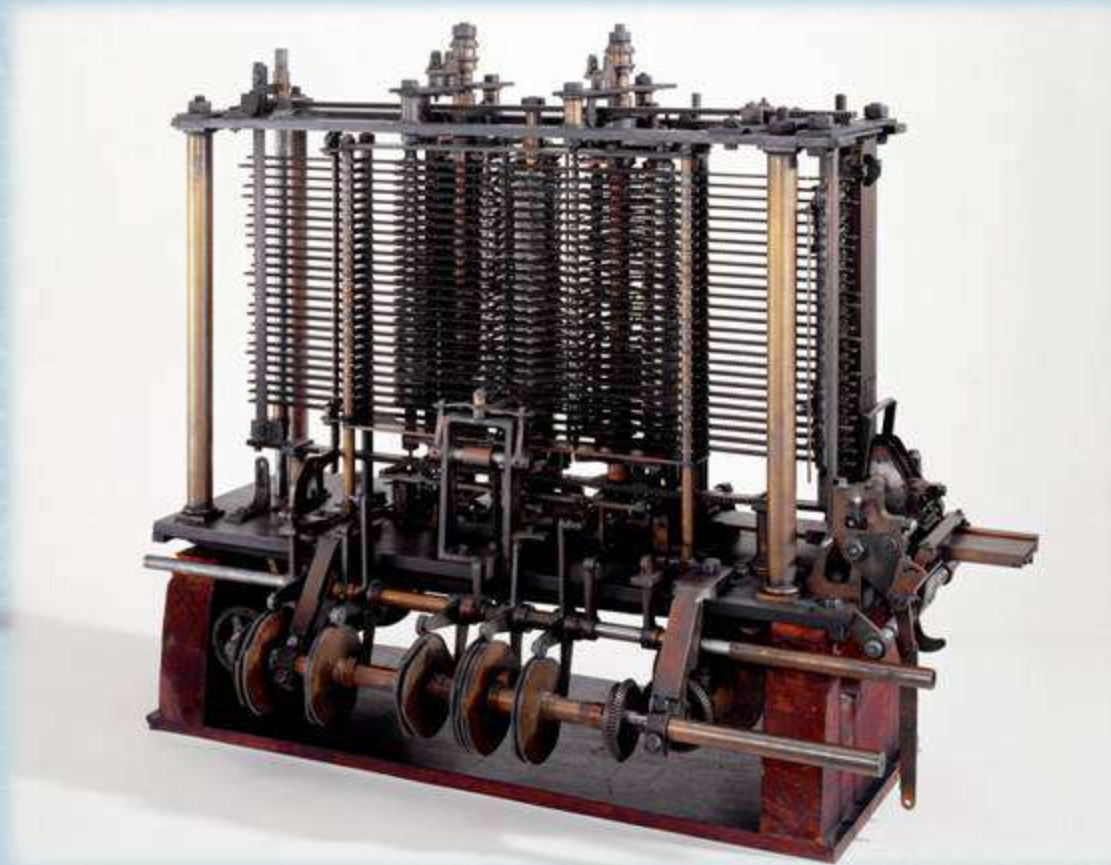
HISTORIQUE

L'histoire de l'informatique remonte à plusieurs siècles, les avancées dans des domaines tels que la mathématique, la technologie et la logique ont permis le développement rapide des ordinateurs.

*Au 17^{ème} siècle, le célèbre mathématicien Allemand **Gottfried Wilhelm Leibniz** a inventé la machine à calculer ; elle a permis pour la première fois de l'histoire d'effectuer des opérations mathématiques de manière automatisée.*



*Au 19^{ème} siècle, le mathématicien britannique Charles Babbage a conçu en se basant sur les recherches de Gottfried Wilhelm Leibniz la célèbre **machine analytique**, considérée par plusieurs chercheurs comme le précurseur des ordinateurs modernes.*

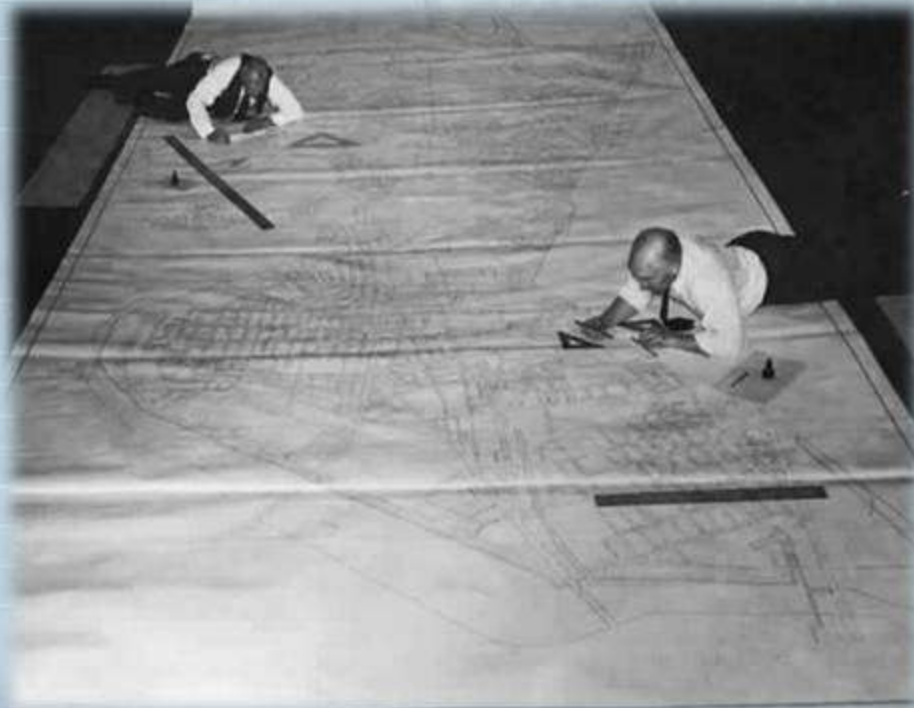


Le premier ordinateur électronique de l'histoire a vu le jour en 1946 aux états unis, sous le nom de : **ENIAC** (*Electronic Numerical Integrator and Computer*), poursuivi par d'autres prototypes jusqu'à l'avènement vers les années 70 des ordinateurs à usage personnel , créés et commercialisés par des sociétés célèbres telles que : **Microsoft, Apple et IBM.**



L'informatique fait maintenant partie intégrante de notre vie privée et professionnelle, un domaine **en constante évolution** qui a ouvert de nouvelles portes et a permis de nouvelles découvertes.

L'ordinateur est devenu **un outil incontournable** dans notre vie , dans notre travail, dans nos communications, dans l'éducation ,.....,etc.



DÉFINITIONS

**« L'INFORMATIQUE N'EST PAS PLUS LA
SCIENCE DES ORDINATEURS QUE
L'ASTRONOMIE N'EST CELLE DES TÉLESCOPES »
(EDSGER W. DIJKSTRA)**

❑ Science du traitement automatique et rationnel de l'information considérée comme le support des connaissances et des communications.

□ L'informatique est l'automatisation du traitement de l'information par un système, concret (machine) ou abstrait. Dans son acception courante, l'informatique désigne l'ensemble des sciences et techniques en rapport avec le traitement de l'information. Outre, l'informatique peut aussi désigner ce qui se rapporte au matériel informatique (l'électronique), et la bureautique.

□ L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique, et industriel concernant le traitement automatique de l'information numérique par l'exécution de programmes informatiques hébergés par des dispositifs électriques-électroniques : des systèmes embarqués, des ordinateurs, des robots, des automates, etc.

Information

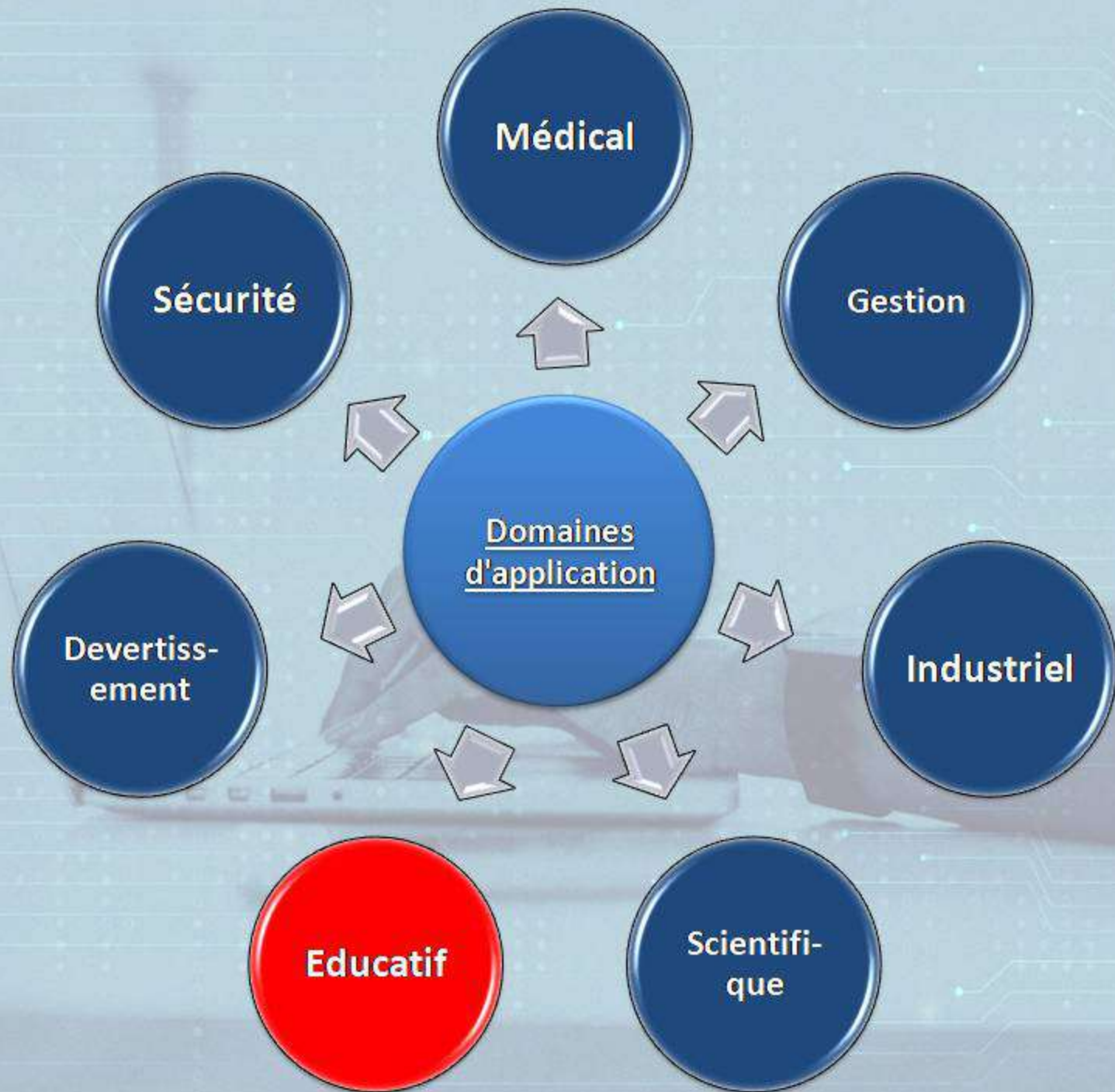
Automatique

Informatique

الإعلام الآلي

LES DOMAINES D'APPLICATION DE L'INFORMATIQUE

Ces dernières années, informatique a considérablement évolué , elle est de plus en plus présente dans notre vie quotidienne. Elle touche aujourd'hui une grande variété de domaines, allant de la communication à la santé en passant par l'éducation, le divertissement, l'industrie, le commerce, la finance, etc.





BIBLIOGRAPHIE ET SOURCES

- *Robert Michel di Scala, 2004, L'essentiel de l'Informatique et de la Programmation, Berti éditions, Algérie*
- *GUY PUJOLLE, 2018, L'ère des réseaux cloud et de la 5G, éditions eyrolles, Paris.*
- *Alain Cazes, joelle Delacroix, 2018, architecture des machines et des systèmes informatiques, édition Dunod, Paris.*
- *Laurent Bloch, Christophe Wolfhugel, Nat Makarévitch, joelle Delacroix, 2009, sécurité informatique : principes et méthodes, éditions eyrolles, Paris.*