

Corrigé d'exercice 06

Dans ce cet exercice, nous commencerons à coder des programmes sous LEX afin de créer un analyseur lexical avec cet outil. Nous utiliserons le logiciel *EditPlus* pour écrire, compiler et lancer nos programmes.

La structure générale d'un programme sous LEX est la suivante :

```
% {  
    #include<stdio.h>  
% }  
  
%%  
  
%%  
int yywrap(){  
return 1;  
}  
main()  
{  
printf("entrer un mot: \n");  
    yylex();  
}  
[-+*/] {printf("Opérateur \n");}  
F+ {printf("Suite de F \n");}  
"ab"{2,} {printf("Deux ab ou plus \n");}  
[a-zA-Z|0-9]{3} {printf("Un mot de longueur 3 \n");}  
.+ {printf("Erreur !! \n");}
```