

Exercice 6

Dans cet exercice, nous commencerons à coder des programmes sous LEX afin de créer un analyseur lexical avec cet outil. Nous utiliserons le logiciel *EditPlus* pour écrire, compiler et lancer nos programmes.

La structure générale d'un programme sous LEX est la suivante :

```
% {  
    #include<stdio.h>  
% }  
  
%%  
  
%%  
  
int yywrap(){  
return 1;  
}  
  
main()  
{  
printf("entrer un mot: \n");  
    yylex();  
}
```

Donner en LEX le code qui identifie et affiche un message suivant le tableau suivant :

Expression régulière à reconnaître	Message à afficher
+ , - , * , /	Opérateur
F, FF, FFF, ...	Une suite de F
abab, ababab, abababab, ...	Deux ab ou plus
AZE, As2, b3A, SSo, 123, 34c, ...	Mot de longueur 3