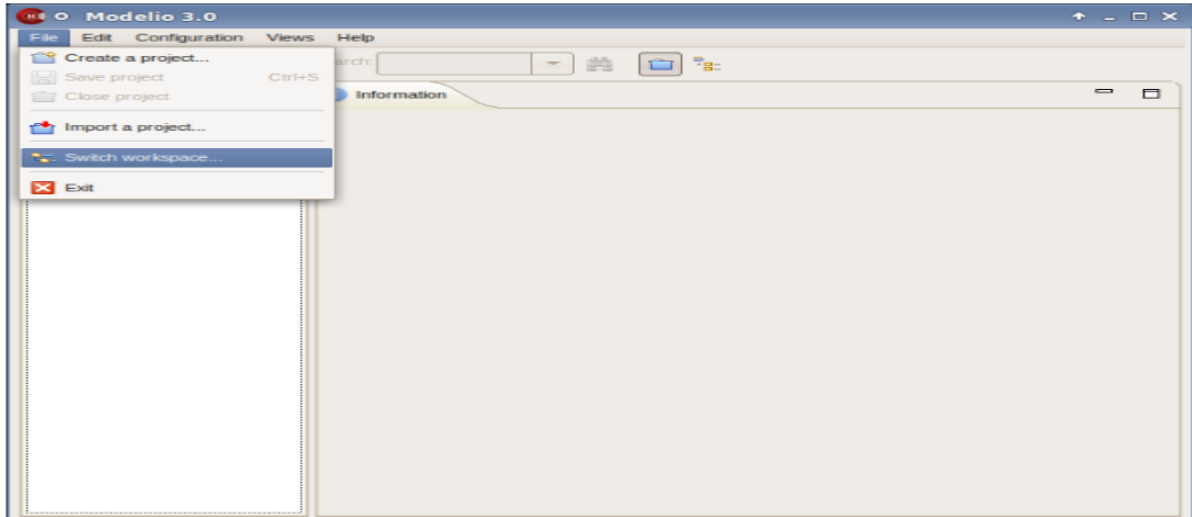
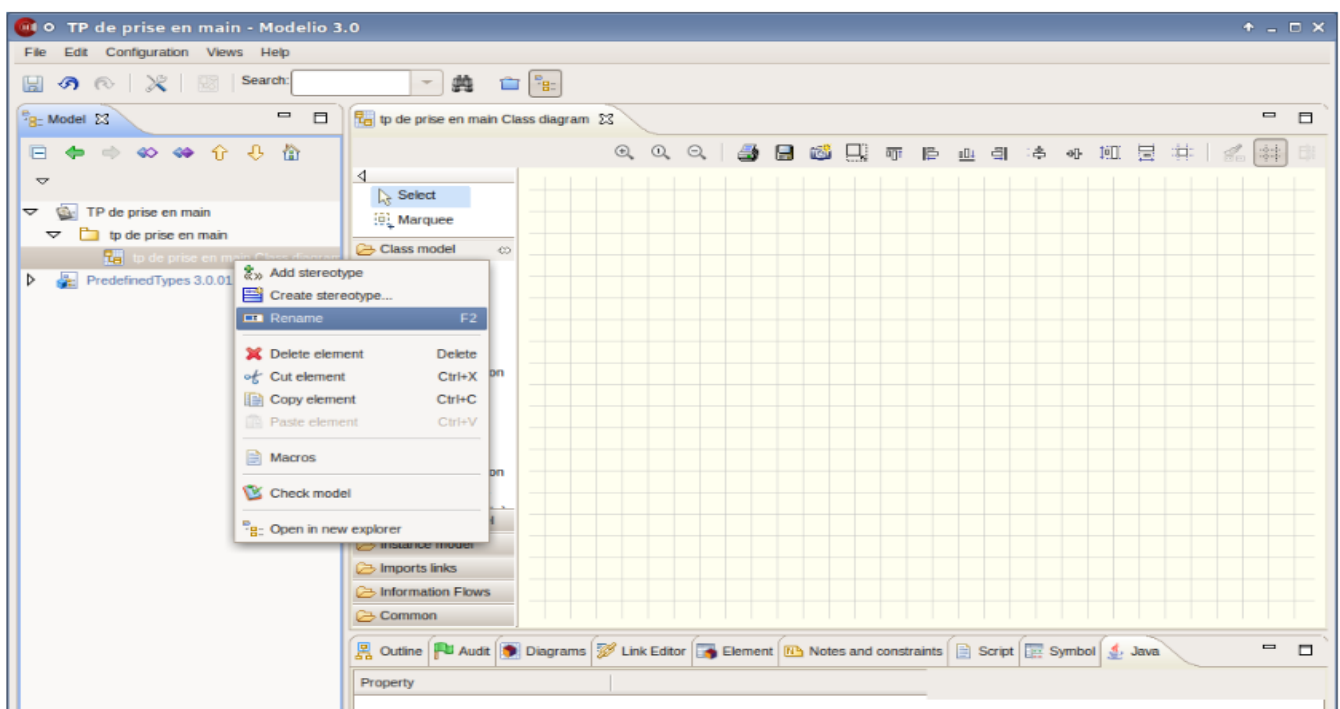


TP2 : Prise en main de Modelio

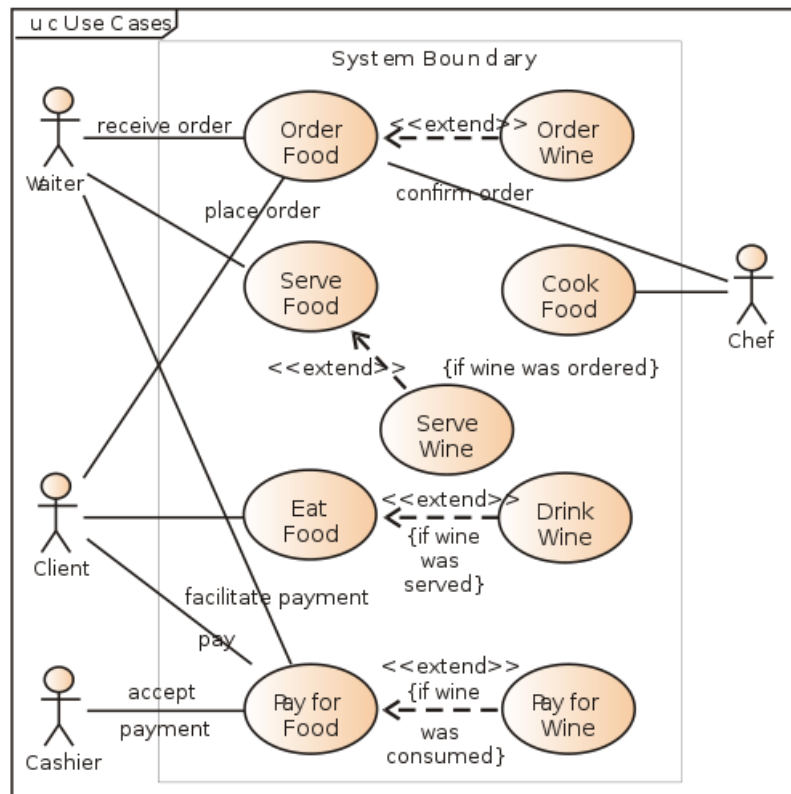
- Le **workspace** est le **répertoire de travail** dans lequel seront stockés les projets. Vous pouvez définir un nouveau projet par TP ou par étude de cas.
- Lancez Modelio, son installation est simple, vous n'avez qu'à suivre le Wisard d'installation (les étapes).
- Par défaut, Modelio utilise un Workspace dans le dossier ~/modelio.
- Pour changer de workspace, **File > Switch Workspace** par le menu de Modelio.



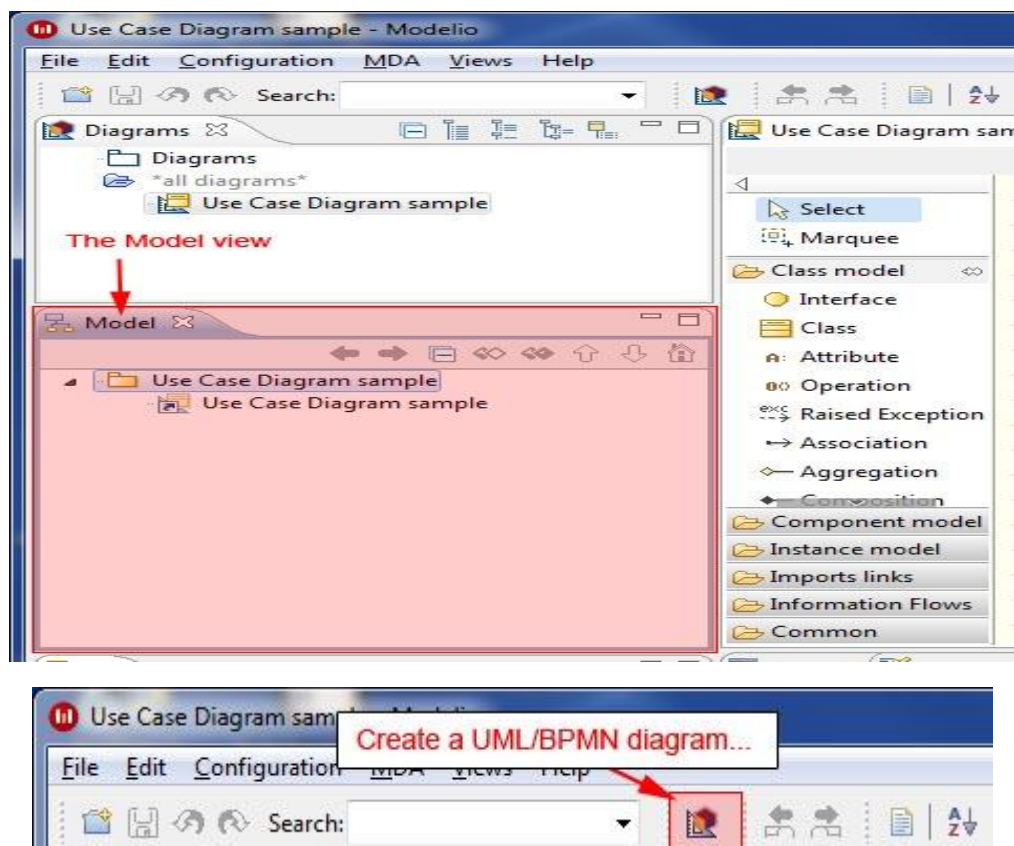
- Pour créer un projet, **File > New Project** dans le menu Fichier. Par exemple, nommez votre projet nomProjet. Validez tout en cochant la case Java Project.
- Un paquetage nommé nomprojet (avec des minuscules) est automatiquement créé.
- Créez un premier diagramme de cas d'utilisation Par défaut, le diagramme de cas d'utilisation a pour nom Diagramme de cas d'utilisation nomProjet.

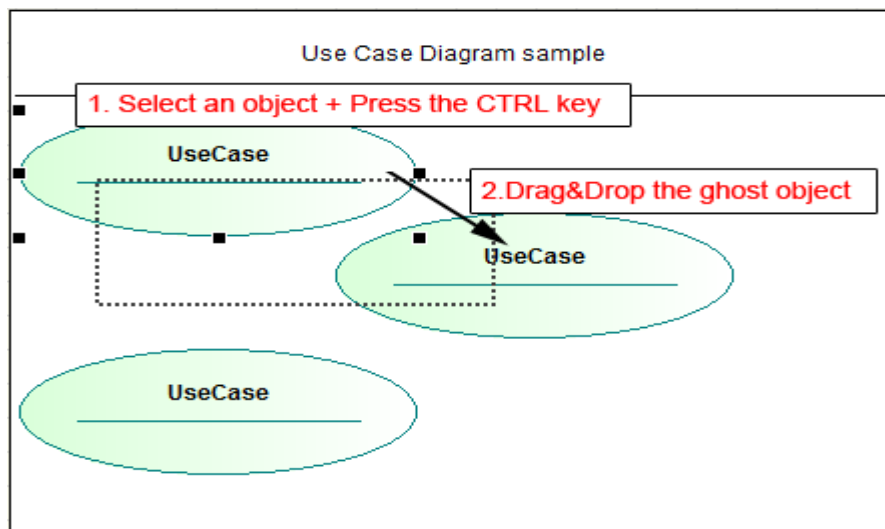
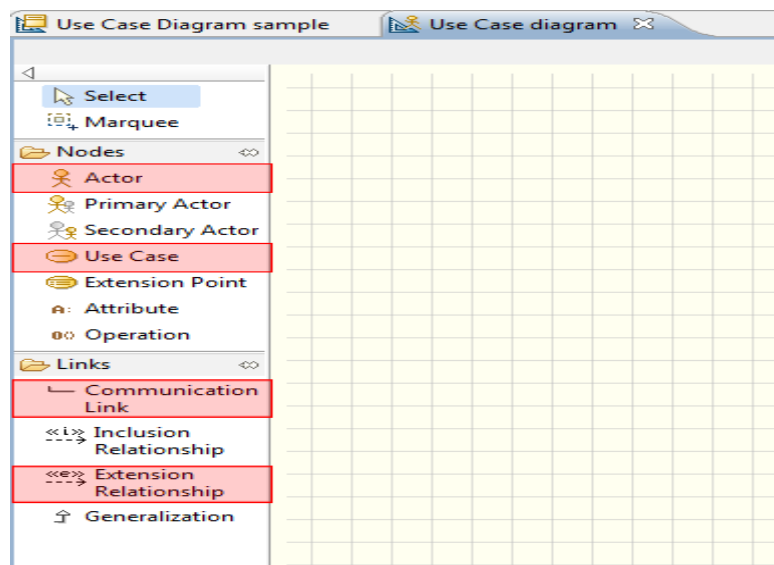
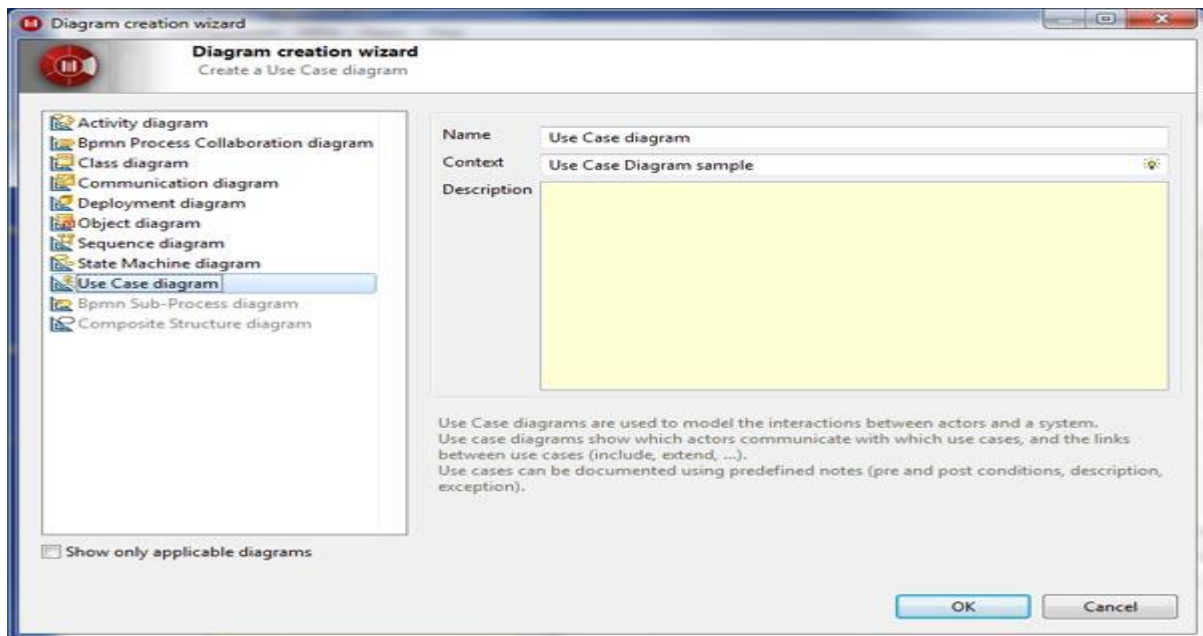


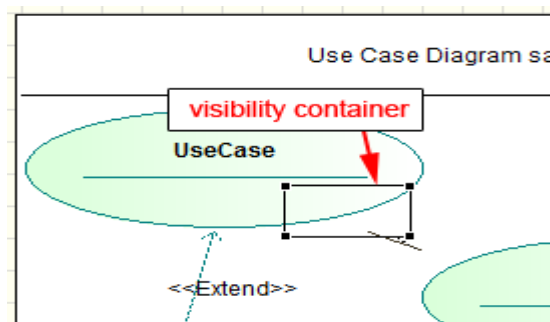
Question 1 : Elaborer, sous Modelio, le diagramme de cas d'utilisation ci-dessous :



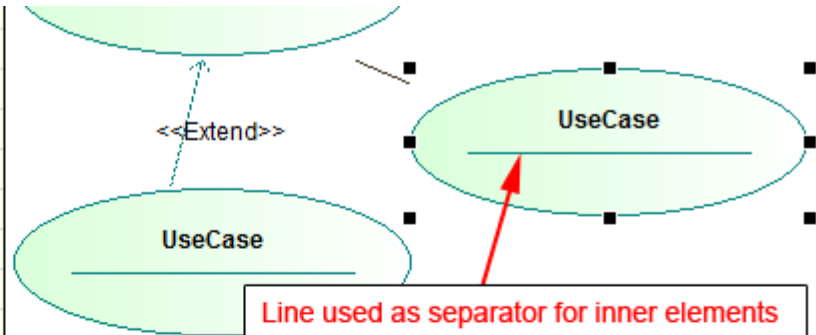
Quelques illustrations : (Remarques : les illustrations varient selon la version du Modelio)







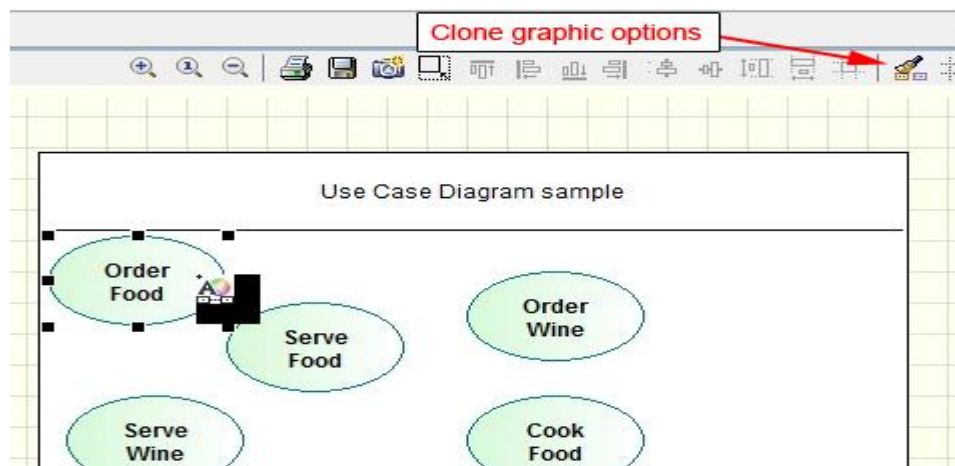
- Use Case
- Extension Point
- Attribute
- Operation
- Links
 - Communication Link
 - Inclusion Relationship
 - Extension Relationship
 - Generalization
- Information Flows
- Common



Element Editeur de liens Outline Audit Symbol

Property	
Use Case	
Use Case - Attributes	
Use Case - Extension Points	
Use Case - Inner elements	
Display mode	List
Text color	Hidden
Font	List
Name display mode	Diagram
Stereotypes display mode	Simple
Hidden	Hidden
Show tagged values	☐
Show visibility	☒

Select hidden mode



Question 2:

Elaborer le diagramme de cas d'utilisation de l'énoncé suivant :

- Un élève peut travailler sur une thématique seulement après authentification. Travailler sur une thématique comprend le fait de répondre à des questions. Après son travail, l'élève peut, s'il le désire, imprimer un compte-rendu.
- Un enseignant peut créer une thématique. Il y a seulement deux manières de créer une thématique, soit en téléchargeant un texte déjà rédigé dans un format prédéfini, soit de manière interactive