

**Université L'arbi en mhidi**  
**Faculté des sciences exactes et des sciences de la nature et de la vie**  
**Département d'informatique**  
**Master01 : Vision artificielle**  
**Synthèse d'images**

## **Solution TP 02**

Le code du rectangle dégradé est le suivant :

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    SDL_Init(SDL_INIT_VIDEO);
    SDL_WM_SetCaption("Un joli carré", NULL);
    SDL_SetVideoMode(640, 480, 32, SDL_OPENGL);
    bool continuer = true;
    SDL_Event event;
    while (continuer)
    {SDL_Event(&event);
        switch(event.type){
            case SDL_QUIT:
                continuer = false;}
        glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
        glBegin(GL_QUADS);
            glColor3ub(0,0,255);    glVertex2d(-0.75,-0.75);    glVertex2d(-0.75,0.75);
            glColor3ub(255,0,0);    glVertex2d(0.75,0.75);    glVertex2d(0.75,-0.75);
        glEnd();
        glFlush();
        SDL_GL_SwapBuffers();
    }SDL_Quit();
    return 0;}
```