

TP 02

Le but de ce TP est de maîtriser les notions vues dans le cours qui sont :

- Les fonctions et les types des variables
- L'utilisation des sommets et la création des polygones
- L'interpolation et la modification des couleurs des polygones

Exercice :

Modifier le code du chapitre précédent pour dessiner un rectangle avec un dégradé bleu/rouge.