

Université L'arbi en mhidi
Faculté des sciences exactes et des sciences de la nature et de la vie
Département d'informatique
Master01 : Vision artificielle
Synthèse d'images

TP01

Le but de ce TP est d'appliquer les notions vues dans le cours d'OpenGL :

- Installation de l'IDE
- Effectuer l'édition de lien avec les bibliothèques OpenGL et SDL
- Exécuter le code suivant et corrigez les différentes erreurs :

```
#include <SDL/SDL.h>
#include <GL/gl.h>
#include <GL/glu.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    SDL_Init(SDL_INIT_VIDEO);
    SDL_WM_SetCaption("Mon premier programme OpenGL !",NULL);
    SDL_SetVideoMode(640, 480, 32, SDL_OPENGL);
    bool continuer = true;
    SDL_Event event;
    while (continuer){
        SDL_WaitEvent(&event);
        switch(event.type) {
            case SDL_QUIT:
                continuer = false;
        }
    }
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
    glBegin(GL_TRIANGLES);
        glColor3ub(255,0,0);           glVertex2d(-0.75,-0.75);
        glColor3ub(0,255,0);         glVertex2d(0,0.75);
        glColor3ub(0,0,255);         glVertex2d(0.75,-0.75);
    glEnd();
    glFlush();
    SDL_GL_SwapBuffers();
}
SDL_Quit();
return 0;
}
```

- Quel est le résultat d'exécution ?

Bonne Chance