

Chapitre IV**Interpolation numérique****Objectif du chapitre :**

Définir la :

- ✓ Interpolation polynomiale
- ✓ Polynôme d'interpolation de Lagrange

Introduction

Supposons que nous connaissons les valeurs d'une fonction $f(x)$ en un nombre de points $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$, mais que nous n'avons pas l'expression analytique de la fonction f .

Pour estimer la valeur de f en un point quelconque x , on peut construire un polynôme P tel que $P(x_i) = f(x_i)$ $i=0, \dots, n$ et utiliser l'approximation $P(x) \approx f(x)$.

La théorie nous apprend que cette fonction existe et se présente sous la forme :

$$P(x) = \sum_{k=0}^n a_k g_k(x)$$

Il existe plusieurs types d'interpolations numériques telles que :

- ✓ Interpolation polynomiale : Polynôme de Lagrange, Polynôme de Newton, Polynôme d'Hermite
- ✓ Fonctions Splines
- ✓ Interpolation trigonométrique

I. Interpolation polynomiale

Il s'agit du cas particulier où $g_k(x) = x^k$, la fonction d'interpolation devient alors le polynôme d'interpolation P_n , de degré $\leq n$,

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k$$

Avec a_k solutions du système

$$\sum_{k=0}^n a_k x_i^k = f(x_i), \quad i = 0, 1, 2, \dots, n$$

$$\begin{cases} a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \dots + a_n x_0^n = f(x_0) \\ a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + \dots + a_n x_1^n = f(x_1) \\ \vdots \\ a_0 + a_1 x_n + a_2 x_n^2 + \dots + a_n x_n^n = f(x_n) \end{cases}$$

Ce système d'équations linéaires possède une solution $(a_0, a_1, a_2, \dots, a_n)$ si son déterminant V_{n+1} appelé déterminant de Vandermonde ne s'annule pas.

$$V_{n+1} = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix}$$

D'autres méthodes existent pour approximer $f(x)$ entre autres le polynôme d'interpolation de Lagrange

- **Polynôme d'interpolation de Lagrange**

Soit une fonction $y = f(x)$ donnée en $(n+1)$ points x_0, x_1, \dots, x_n . Le polynôme d'interpolation de Lagrange, de degré n , a la forme suivante :

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n L_i(x) y_i$$

$$\text{Avec } L_i(x) = \prod_{j=0(j \neq i)}^n \frac{(x-x_j)}{(x_i-x_j)} = \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_n)}{(x_i-x_0)(x_i-x_1)\dots(x_i-x_n)}$$

Et qui vérifient les conditions :

$$\begin{cases} L_i(x_i) = 1 \\ L_i(x_j) = 0 \quad \text{pour } i \neq j \end{cases}$$

- **Erreur de l'interpolation polynomiale**

L'erreur de l'interpolation $\varepsilon(x) = f(x) - P_n(x)$ est donnée par :

$$\varepsilon(x) = \left[\prod_{j=0}^n (x - x_j) \right] \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \quad \xi \in [x_0, x_n]$$

$f^{(n+1)}$; désigne la $(n+1)$ dérivée de f .

Pour estimer $f^{(n+1)}(\xi)$ on écrit $f^{(n+1)}(\xi) = \max |f^{(n+1)}(\xi)|$

Exemple: Construire le polynôme d'interpolation de Lagrange P_3 de la fonction f dont on connaît les valeurs suivantes:

x_i	0	1	3	4
$y_i = f(x_i)$	1	3	2	5

Sous la forme de Lagrange, le polynôme s'écrit.

$$\begin{aligned} P_3(x) &= \sum_{i=0}^3 L_i(x) y_i \\ &= L_0(x) y_0 + L_1(x) y_1 + L_2(x) y_2 + L_3(x) y_3 \end{aligned}$$

avec :

$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)(x_0-x_3)} = \frac{(x-1)(x-3)(x-4)}{(0-1)(0-3)(0-4)} = \frac{(x-1)(x-3)(x-4)}{-12}$$

$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)(x_1-x_3)} = \frac{(x-0)(x-3)(x-4)}{(1-0)(1-3)(1-4)} = \frac{x(x-3)(x-4)}{12}$$

$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_3)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)(x_2-x_3)} = \frac{(x-0)(x-1)(x-4)}{(3-0)(3-1)(3-4)} = \frac{x(x-1)(x-4)}{-6}$$

$$L_3(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)}{(x_3-x_0)(x_3-x_1)(x_3-x_2)} = \frac{(x-0)(x-1)(x-3)}{(4-0)(4-1)(4-3)} = \frac{x(x-1)(x-3)}{12}$$

$$P_3(x) = -\frac{(x-1)(x-3)(x-4)}{12} \cdot 1 + \frac{x(x-3)(x-4)}{12} \cdot 3 - \frac{x(x-1)(x-4)}{6} \cdot 2 + \frac{x(x-1)(x-3)}{12} \cdot 5$$

$$P_3(x) = \frac{x^3}{2} - \frac{17}{6}x^2 + \frac{13}{3}x + 1$$