



جامعة العربي ابن مهيدي
كلية العلوم الاقتصادية و العلوم التجارية و علوم التسيير
قسم علوم التسيير



العام الدراسي : 2025-2026

المستوى : سنة أولى

المادة : أساسيات البرمجة بايثون 1

سلسلة الأعمال التطبيقية 1

الأهداف البيداغوجية

- التعرف على بيئة التطوير بلغة بايثون.
- كتابة أول البرامج انطلاقاً من خوارزميات بسيطة (تحويل خوارزمية إلى برنامج بلغة بايثون).
- استعمال المتغيرات وأنواع البيانات الأساسية (الأعداد الصحيحة، الأعداد العشرية، السلاسل النصية).
- تطبيق العمليات الحسابية البسيطة وعمليات الإدخال/الإخراج (input / print) .

تمرين 1

أكتب برنامج يظهر “ Hello Word !”
عدل على البرنامج السابق بحيث يظهر نفس العرض عدة مرات.

تمرين 2

أكتب برنامج يحسب مجموع عددين صحيحين A و B .

تمرين 3

أكتب برنامج يحسب الجمع، الطرح والضرب لأربعة أعداد صحيحة يدخلها المستخدم .

تمرين 4

أكتب برنامج يطلب نصف قطر دائرة ثم يحسب ويعرض المساحة والمحيط .

تمرين 5

أكتب برنامج يبدل قيم ثلاث متغيرات A ,B ,C بحيث :

$(A \leftarrow C, B \leftarrow A, C \leftarrow B)$

تمرين 6

أكتب برنامج يطلب 3 أعداد حقيقية ويعرض معدلها مع تقريب لرقمين بعد الفاصلة.

تمرين 7

أكتب برنامج يطلب عدد صحيح ويعرض مربعه ومكعبه.

تمرين 8

أكتب برنامج يحسب المسافة بين نقطتين $A(Xa, Ya)$, $B(Xb, Yb)$

تحسب المسافة بين نقطتين بالصيغة التالية :

$$D = \sqrt{(XA - XB)^2 + (YA - YB)^2}$$
