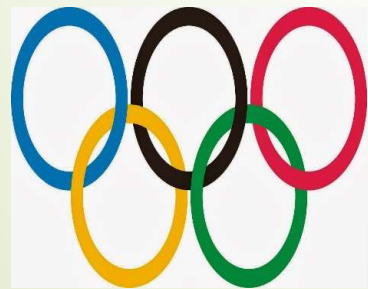




المحاضرة الرابعة: المنافسات والمسابقات الرياضية



أولاً: تعريف المنافسة الرياضية:

المنافسة الرياضية هي عملية يتنافس خلالها الأفراد أو الفرق في إطار رياضي لتحقيق هدف محدد، سواء كان الفوز ببطولة، تحطيم رقم قياسي، أو تحسين الأداء الفردي أو الجماعي. المنافسة قد تكون رسمية أو غير رسمية، وتتم ضمن قواعد وأنظمة محددة تهدف إلى تحفيز الأداء، تعزيز التعاون بين الفرق، وتوفير بيئة للتحدي والابتكار. تختلف طبيعة المنافسة الرياضية بناءً على الرياضة، التنظيم، وعدد المشاركين.

في إطار المنافسة الرياضية، يمكن التمييز بين عدة أنواع من المنافسات:

- المنافسة الفردية: حيث يتنافس الرياضيون بشكل فردي مثل السباكة، ألعاب القوى، أو التنس.
- المنافسة الجماعية: حيث تتنافس الفرق ضد بعضها البعض مثل كرة القدم، كرة السلة، والرجبي.
- المنافسة التحضيرية أو التدريبية: تكون هذه عادة لتطوير المهارات قبل الدخول في المنافسات الرسمية.
- المنافسة الاحترافية: تكون ضمن بطولات رياضية رسمية ويشترك فيها الرياضيون المحترفون.
- المنافسة الرياضية تعتبر محركاً أساسياً للتطور والتحسين في الرياضة، كما تساهم في تشكيل الهويات الثقافية والمجتمعية.

ثانياً: الخصائص العامة للمنافسة الرياضية تتمثل الخصائص العامة للمنافسة الرياضية في السمات التي تشترك فيها معظم أنواع الرياضات، وهي كالتالي:

التحدي والصراع:

- المنافسة الرياضية تعتمد على التحدي والصراع بين الأفراد أو الفرق في سبيل تحقيق التفوق والفوز. هذا التحدي يمكن أن يكون جسدياً، ذهنياً أو نفسياً.

القاعدة المنظمة:

- تقوم كل رياضة على مجموعة من القواعد والأنظمة التي تحدد كيفية اللعب، طريقة الفوز، والقيود المسموح بها. هذه القواعد توفر بيئة منضبطة تضمن العدالة وتسمح بتنافس متوازن.

التسجيل والتقييم:

- معظم الرياضات تتطلب تسجيل الأداء وقياسه بشكل موضوعي، مثل الزمن في السباق أو النقاط في كرة القدم. التقييم هنا يكون موجهاً لقياس التفوق بناءً على نتائج محددة.

الروح الرياضية:

- تتميز المنافسة الرياضية بتشجيع الالتزام المتبادل بين المشاركين، والالتزام بالأخلاق الرياضية التي تساهم في تعزيز الروح الجماعية والالتزام المتبادل.

العمل الجماعي والتعاون:

- في معظم الرياضات الجماعية، مثل كرة القدم أو كرة السلة، يتطلب النجاح التنسيق والعمل الجماعي بين اللاعبين. تلقي في الرياضات الفردية، قد يكون هناك تعاون في التدريب والمشاركة مع فرق أو مدربين.

التحفيز والدافع:

- المنافسة الرياضية تنطوي على مستوى عالٍ من التحفيز والدافع سواء كان الفوز أو تحسين الأداء الشخصي. الرياضيون غالباً ما يسعون للتفوق على أنفسهم أو منافسهم.

ثالثاً: الخصائص الخاصة للمنافسة الرياضية

الخصائص الخاصة تختلف من رياضة لأخرى، لكن يمكن تحديد بعض السمات التي تخص نوعاً معيناً من الرياضات أو تحدد ملامح منافسة معينة:

الطابع البدني:

- في الرياضات البدنية مثل رفع الأثقال، العدو، أو الملاكمة، يكون الجسم هو الأداة الرئيسية لتحقيق التفوق. تتطلب هذه الرياضات تدريباً بدنياً مكثفًا وقدرة على التحمل والقوة.

المهارات الفنية:

- بعض الرياضات مثل الجمباز أو التنس تركز على المهارات الفنية المتقدمة والتقنيات الخاصة. يتطلب الرياضيون إتقان تقنيات معينة للوئول إلى مستوى عالٍ من الأداء.

التكتيك والاستراتيجية:

- في الرياضات التي تشمل تخطيطاً استراتيجياً مثل كرة القدم أو الشطرنج، يتم التركيز على التحليل التكتيكي، التوقيت، وقرارات اللاعبين أو المدربين التي تؤثر على سير المنافسة.

العوامل النفسية:

- تعتبر العوامل النفسية مثل التركيز، الثقة بالنفس، والتعامل مع الضغط من الخصائص الخاصة التي تؤثر بشكل كبير على الأداء في المنافسة. الرياضات مثل التنس، الغولف، أو الرياضات الفردية على وجه الخصوص تتطلب قدرة عالية على إدارة التوتر والضغط.

القوة البدنية مقابل الذكاء العقلي:

- بعض الرياضات تعتمد على القوة البدنية، مثل المصارعة أو كرة القدم الأمريكية، بينما البعض الآخر يعتمد على الذكاء العقلي مثل الشطرنج أو الرياضات الإلكترونية (eSports).

الظروف البيئية:

- بعض الرياضات تتأثر بشكل كبير بالظروف البيئية مثل الطقس والمكان. رياضات مثل التزلج على الجليد، التجديف أو سباقات السيارات تعتمد على بيئة معينة لأداء الرياضة.

التفاعل مع الخصم أو البيئة:

- في بعض الرياضات، يتفاعل اللاعب مع خصمه مباشرة (مثل الملاكمة أو المصارعة)، بينما في رياضات أخرى قد تكون المنافسة غير مباشرة، كما في سباقات السرعة حيث لا يكون هناك تفاعل مباشر مع الآخرين إلا في إطار التنافس على الوقت.

رابعاً: أنواع وطبيعة المسابقات الرياضية

المسابقات الرياضية تُصنف بناءً على عدة معايير مثل طبيعة المنافسة، الهدف منها، المستوى الرياضي، والأهداف التنظيمية. يمكن تقسيم المسابقات الرياضية إلى أنواع رئيسية وتصنيفات فرعية بحسب الأهداف، والتوقيت، ومستوى المشاركين.

1. المسابقات الرياضية الرسمية:

• تعريف: هي المسابقات التي تنظم تحت إشراف الاتحادات الرياضية الرسمية أو الهيئات الرياضية المعترف بها دولياً أو محلياً. تهدف هذه المسابقات إلى تحديد الأبطال أو الفرق المتفوقة في مجال رياضي معين.

• المشاركون: في المسابقات الرسمية، عادة ما يشارك الرياضيون أو الفرق التي تمثل الدول أو الأندية أو المؤسسات.

• الخصائص:

◦ تخضع هذه المسابقات لقواعد وأنظمة صارمة.

◦ تكون هناك لجان تحكيم معتمدة.

◦ يتم التقييم والالتساب بشكل دقيق، ويُعلن الفائز بناءً على الأداء وفقاً للمعايير المتفق عليها.

◦ تشمل هذه المسابقات البطولات الدولية مثل الأولمبياد، بطولة كأس العالم، دوري الأبطال، وغيرها.

• أمثلة:

◦ الألعاب الأولمبية: حدث رياضي دولي يجمع الدول في مختلف الألعاب.

◦ كأس العالم لكرة القدم: البطولة التي يتم تنظيمها تحت إشراف الفيفا بمشاركة فرق من مختلف الدول.

◦ الدوريات المحلية: مثل دوري كرة القدم الوطني، دوري كرة السلة الأمريكي (NBA)، أو الدوري الإنجليزي الممتاز.



رابعاً: أنواع وطبيعة المسابقات الرياضية

2. المسابقات الرياضية التحضيرية

- تعريف: هي المسابقات التي تُنظم بغرض إعداد الرياضيين أو الفرق للمسابقات الرسمية. تهدف إلى تقييم مستوى الأداء وتحسينه قبل المشاركة في المنافسات الكبرى.
- المشاركون: غالبًا ما يشارك فيها الرياضيون أو الفرق التي تستعد لخوض منافسات أكبر، وقد تضم فرقًا أو لاعبين من مستويات أقل أو متوسطة.
- الخصائص:
 - هذه المسابقات لا تُعتبر نهائية أو قاسمة.
 - تُستخدم لتقييم الأداء واكتشاف نقاط الضعف وتحسينها.
 - قد تتضمن تدريبًا تنافسيًا وتعاونًا بين الفرق.
- أمثلة:
 - المباريات الودية في كرة القدم أو كرة السلة.
 - المسابقات التي تنظم في إطار التحضير لدورة أولمبية أو كأس عالم.
 - الفرق التي تشارك في بطولات تحضيرية قبل الانطلاق في المنافسات الرئيسية.

رابعاً: أنواع وطبيعة المسابقات الرياضية

3. المسابقات الرياضية الودية

- تعريف: هي المسابقات التي تُنظم بشكل غير رسمي ولا تترتب عليها نتائج رسمية أو تصنيفات. الهدف منها هو تعزيز العلاقات الرياضية بين الفرق أو الأفراد.
- المشاركون: قد يكون فيها فرق أو رياضيون محترفون أو هواة، لكنها لا تؤثر على تصنيفهم الرسمي.
- الخصائص:
 - تُركز على التفاعل والتطوير المشترك بدلاً من المنافسة الشديدة.
 - تُنظم أحياناً بهدف رفع المستوى المهاري والتكتيكي للاعبين.
- أمثلة:
 - المباريات الودية بين الأندية أو المنتخبات الوطنية.
 - البطولات أو الأنشطة الرياضية في الأعياد أو المناسبات الاجتماعية.

رابعاً: أنواع وطبيعة المسابقات الرياضية

4. المسابقات الرياضية المحلية

- تعريف: هي المسابقات التي تُنظم على المستوى المحلي (داخل المدن، المحافظات، أو الأندية). غالباً ما تكون المسابقات المحلية بمشاركة فرق أو رياضيين من نفس المنطقة أو النادي.
- المشاركون: يتكون المشاركون من الأفراد أو الفرق المحلية أو الإقليمية.
- الخصائص:
 - تهدف إلى اكتشاف المواهب المحلية وتطوير الرياضة على المستوى الإقليمي.
 - قد تكون هذه المسابقات بداية لمشاركة الأفراد في مسابقات أكبر مثل البطولات الوطنية أو الدولية.
- أمثلة:
 - بطولات الأندية المحلية.
 - المسابقات بين المدارس أو الجامعات.
 - الألعاب المحلية أو الدورات الرياضية على مستوى المدينة أو المنطقة.

رابعاً: أنواع وطبيعة المسابقات الرياضية

5. المسابقات الرياضية الافتراضية (eSports)

- تعريف: هي المسابقات الرياضية التي تتم عبر الإنترنت باستخدام الألعاب الإلكترونية التنافسية.
- المشاركون: يشترك فيها لاعبو ألعاب الفيديو المحترفون أو الهواة.
- الخصائص:
 - تُنظم على منصات ألعاب مخصصة وتجمع بين اللاعبين في بيئات افتراضية.
 - تتمتع بجمهور كبير على الإنترنت وقد تتحول إلى بطولات دولية كبيرة.
- أمثلة:
 - بطولات لعبة League of Legends أو Dota 2.
 - بطولات FIFA الإلكترونية.

خامساً: الأطر التنظيمية للمسابقات الرياضية

الأطر التنظيمية للمسابقات الرياضية تُعتبر من العناوين الأساسية التي تحدد كيفية سير المنافسات، تحديد الفائزين، وضمان العدالة في التنافس بين المشاركين. بناءً على الهدف من المسابقة وعدد المشاركين، يتم اختيار النظام الأنسب من مجموعة الأنظمة المتاحة.

يمكن تقسيم الأطر التنظيمية للمسابقات الرياضية إلى عدة أنواع رئيسية:

- الأنواع:
- الجدول الدوري الكامل: يلتقي كل فريق مع جميع الفرق الأخرى.
 - الجدول الدوري الجزئي: يلتقي كل فريق مع عدد معين من الفرق في المسابقة.
- الأمثلة:
- دوري كرة القدم: مثل الدوري الإنجليزي الممتاز (Premier League) أو دوري كرة السلة الأمريكي (NBA).
 - دورات الألعاب الأولمبية في بعض الرياضات مثل كرة الطائرة وكرة اليد.
 - الدوريات المحلية في معظم الرياضات الجماعية مثل كرة السلة أو كرة القدم.

1. النظام الترتيبي (الجدول الدوري)

تعريف:

النظام الترتيبي يعتمد على توزيع الفرق أو الأفراد المشاركين في مجموعة من المباريات المتتالية حسب جدول زمني محدد. في هذا النظام، يتواجه كل فريق مع كل فريق آخر في المسابقة.

الخصائص:

- التوزيع المتساوي: كل فريق يلعب ضد جميع الفرق الأخرى في البطولة.
- عدد المباريات: يكون العدد الإجمالي للمباريات مرتفعاً لأن كل فريق يتعين على كل فريق مواجهة كل الفرق الأخرى.
- التقييم: يتم تحديد الفائز بناءً على عدد النقاط المكتسبة من الفوز أو التعادل.
- العدالة: النظام يضمن أن الجميع يلعب ضد الجميع، مما يعزز العدالة في التنافس.

خامساً: الأطر التنظيمية للمسابقات الرياضية

2. النظام الإقصائي (خروج المغلوب)

تعريف:

النظام الإقصائي يعتمد على تنظيم المباريات بحيث يتواجه المشاركون في مباريات فردية أو جماعية، ويفقد الفريق أو اللاعب الذي يخسر المباراة فرقاً في الاستمرار في المسابقة. يُعتبر هذا النظام سريعاً ومثيراً نظراً لتقليص عدد المباريات تدريجياً.

الخصائص:

- الانتقال إلى الأدوار التالية: الفرق أو اللاعبين الذين يفوزون في المباريات ينتقلون إلى الدور التالي، بينما الخاسرون يُستبعدون.
- العدد القليل من المباريات: يقلل من عدد المباريات مقارنة بالنظام الترتيبي، حيث يُلعب عدد قليل من المباريات في الأدوار النهائية.
- الضغط والتشويق: يكون هناك ضغط كبير على كل مباراة لأن الخسارة تعني الخروج من المسابقة.
- العدالة: قد يكون النظام أقل عدلاً في حال حدوث مفاجآت أو فرق قوية تُخرج بسبب خسارة مفاجئة.

الأمثلة:

- بطولة كأس العالم لكرة القدم: حيث يتأهل الفريق الفائز من كل مباراة إلى الدور التالي حتى الوصول إلى النهائي.
- دوري أبطال أوروبا في كرة القدم.
- العديد من البطولات التنس، مثل بطولات الجرانند سلام، التي تستخدم هذا النظام في أدوار البطولة النهائية.
- البطولات الأولمبية في بعض الألعاب مثل التنس، الملاكمة، أو كرة السلة.

خامسا: الأطر التنظيمية للمسابقات الرياضية

3. النظام المختلط (ترتيبي + إقصائي)

تعريف:

النظام المختلط يجمع بين النظامين الترتيبي والإقصائي، حيث يتم تقسيم المسابقة إلى مرحلتين: الأولى تكون بنظام الدوري الترتيبي، تليها مرحلة الإقصاء التي يُستبعد فيها الخاسرون.

الخصائص:

- المرحلة التمهيديّة: تتضمن مرحلة من المباريات الترتيبية التي تحدد ترتيب الفرق أو اللاعبين.
- المرحلة النهائيّة: بعد المرحلة التمهيديّة، يتم الانتقال إلى نظام الإقصاء حيث يتنافس الفريقان أو اللاعبان الأقوى في الأدوار النهائيّة.
- العدالة: يعطى فرصة لجميع المشاركين للتنافس بشكل متساوٍ في البداية، ثم يضمن التشويق في مرحلة الإقصاء.

الأمثلة:

- دوري أبطال أوروبا في كرة القدم (أو أي بطولات مشابهة): حيث يتم تقسيم الفرق إلى مجموعات في مرحلة المجموعات (بنظام دوري) ثم يتم الانتقال إلى أدوار الإقصاء.
- بطولة كأس العالم لكرة القدم: حيث تبدأ البطولة بنظام دوري للمجموعات ثم يتم الانتقال إلى نظام إقصائي.
- البطولات الأولمبية في بعض الألعاب مثل كرة السلة أو كرة الطائرة.

خامسا: الأطر التنظيمية للمسابقات الرياضية

4. النظام الفردي (التصفيات)

تعريف:

في هذا النظام، يتم تقسيم المشاركين إلى مجموعات ²غيره أو يتم التنافس بين الأفراد بشكل منفصل. يتأهل الأفراد أو الفرق التي تحصل على أعلى النقاط أو أفضل الأوقات للمرا ²لالتالية.

الخصائص:

- التصفيات الفردية: يُستخدم في الرياضات الفردية مثل السبا ²لة، ألعاب القوى، أو التنس، ²يث يخضع الرياضيون لتصفيات أولية.
- التركيز على الأداء الفردي: يعتمد هذا النظام بشكل رئيسي على الأداء الفردي بدلاً من فرق العمل.
- المرحلة الأولى: عادة ما تشمل تصفيات أو تصنيف أولي يُحدد المشاركين في الأدوار المتقدمة بناءً على أدائهم.

الأمثلة:

- السباحة: ²يث تُنظم المسابقات في تصفيات ثم تُتبع بمرا ²ل متقدمة بناءً على الأوقات.
- ألعاب القوى: مثل سباقات الجري التي تحتوي على تصفيات أو تصنيف أولي ثم يتم التأهل للمرا ²ل النهائية.
- التنس: في بطولات مثل Wimbledon ²يث يتم التصنيف والانتقال من أدوار التصفيات إلى الأدوار الرئيسية.

سادسا: النماذج الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية



لقد شهدت الأنظمة الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية تطورًا كبيرًا في السنوات الأخيرة، مع تطور التكنولوجيا، زيادة الاعترافية في إدارة البطولات، والتحول في الثقافة الرياضية العالمية. يمكن تصنيف النماذج الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية إلى عدة أنواع، بما في ذلك الألعاب الأولمبية، البطولات العالمية، الدوري الاعترافي، والبطولات الإلكترونية (eSports). هذه النماذج تهدف إلى تحسين تجربة المتنافسين والجمهور، تعزيز التنافس العادل، واستخدام التقنيات الحديثة لتحقيق أقصى استفادة من التنظيم.



سادسا: النماذج الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية

1. النموذج الأولي (الألعاب الأولمبية)

تعريف:

تعد الألعاب الأولمبية من أقدم وأكبر الأحداث الرياضية العالمية، التي تُنظم كل أربع سنوات تحت إشراف اللجنة الأولمبية الدولية (IOC) في كل دورة أولمبية، يُشارك الرياضيون من جميع أنحاء العالم في مجموعة متنوعة من الرياضات.

التطورات الحديثة:

- تنظيم الألعاب الصيفية والشتوية: منذ تقسيم الألعاب الأولمبية إلى صيفية وشتوية، أصبح كل منها يُنظم كل أربع سنوات على التوالي، مما يزيد من فرص المشاركة في الرياضات المتنوعة.
- إدخال الرياضات الحديثة: يتم باستمرار إدخال رياضات جديدة، مثل التزلج على اللوح (Skateboarding) والرياضات الإلكترونية (eSports) في بعض الألعاب الأولمبية.
- استخدام التكنولوجيا: تقنيات مثل التحكم بالفيديو (VAR)، تقنيات تتبع الحركة في السباقات، والروبوتات أصبحت جزءاً من تجربة الجماهير والمشاركين على حد سواء.
- تنظيم فعاليات مساعدة: مثل الألعاب الأولمبية للشباب، والتي تهدف إلى إشراك الأجيال الجديدة في الرياضة وتطوير المهارات الرياضية.



أمثلة:

- دورة الألعاب الأولمبية الصيفية: مثل طوكيو 2020 و باريس 2024.
- دورة الألعاب الأولمبية الشتوية: مثل بكين 2022 و ميلانو كورتينا 2026.



سادسا : النماذج الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية

2. النموذج العالمي (البطولات العالمية)

تعريف:

العديد من الرياضات تعتمد على البطولات العالمية التي تُنظم بشكل دوري وتجمع أبرز الرياضيين والفرق من جميع أنحاء العالم. وتشمل هذه البطولات الألعاب الجماعية والفردية، مثل كأس العالم لكرة القدم، بطولة العالم لألعاب القوى، و بطولات العالم في التنس.

التطورات الحديثة:

- نظام التصفيات: العديد من البطولات العالمية تعتمد على نظام التصفيات الإقليمية أو المرحلية، ^[2] ليث يتعين على المشاركين التأهل من خلال المنافسات المحلية أو القارية ^[2] للو إلى البطولة العالمية.
- البث المباشر ووسائل الإعلام: أ ^[2] ببح البث المباشر عبر الإنترنت والمنصات الرقمية جزءًا أساسيًا من هذه البطولات، مما يجعلها أكثر و ^[2] لولاً للجماهير ^[2] لول العالم.
- البطولات المتوازنة: تنظيم مسابقات عالمية متوازنة في أماكن مختلفة في نفس الوقت، مثل بطولات العالم في كرة السلة و كأس العالم في الرياضات الأخرى.
- التحكيم والتقنيات الحديثة: استخدام تقنيات مثل نظام حكم الفيديو المساعد (VAR)، تقنية الخطوط في التنس EAGLE EYE، تقنيات تتبع كرة القدم GLT لزيادة دقة التحكيم.



أمثلة:

- كأس العالم لكرة القدم: الفيفا تنظم هذه البطولة كل أربع سنوات بمشاركة فرق من جميع أنحاء العالم.
- بطولات العالم في السباحة أو ألعاب القوى: التي تُنظم سنويًا من قبل الاتحادات الدولية.
- بطولة العالم للتنس: مثل ويمبلدون و الفراند سلام.



سادسا: النماذج الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية

3. النموذج الاحترافي (الدوريات المحترفة)

تعريف:

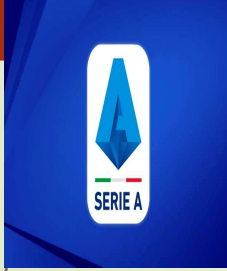
الدوريات الرياضية الاحترافية تُعتبر نموذجًا حديثًا لتنظيم المسابقات حيث يتم التنافس بين الأندية أو الفرق المهنية ضمن فترة محددة، تتراوح بين عدة أشهر إلى سنة. هذه الدوريات تُديرها اتحادات رياضية أو منظمات مستقلة.

التطورات الحديثة:

- التوسيع العالمي: الدوريات الاحترافية، مثل دوري كرة القدم الإنجليزي الممتاز (Premier League) أو دوري السلة الأمريكي (NBA)، تشهد توسعًا في عدد الفرق، والانتشار العالمي للمباريات.
- الاستثمار الضخم: تعزز التعاقدات مع الشركات الكبرى والبريد التلفزيوني والإعلانات من عوائد الدوريات، مما يزيد من الاحترافية.
- المشاركة العالمية: مع زيادة تأثير الإعلام الرقمي، أصبحت الدوريات المحترفة قادرة على جذب جمهور عالمي عبر البث المباشر.
- تكنولوجيا تحسين الأداء: استخدام تقنيات مثل الذكاء الاصطناعي والتحليل البياني لتحسين الأداء والتكتيك داخل الفرق، وتقديم تقارير مفصلة عن اللاعبين والجماهير.
- المشاركة في البطولات الدولية: مثل دوري أبطال أوروبا و بطولة كأس العالم للأندية في كرة القدم.

أمثلة:

- الدوريات الكبرى في كرة القدم: مثل الدوري الإنجليزي الممتاز، الدوري الإسباني (La Liga)، و الدوري الإيطالي (Serie A).
- دوري السلة الأمريكي (NBA).
- دوري كرة السلة الأوروبي (EuroLeague).



سادسا: النماذج الحديثة لتنظيم المسابقات الرياضية

4. النموذج الرقمي البطولات الإلكترونية (eSports)

تعريف:

الرياضات الإلكترونية (eSports) أبحاث أحدث النماذج الحديثة المبتكرة لتنظيم المسابقات الرياضية، حيث يتنافس اللاعبون في ألعاب الفيديو بشكل احترافي.

التطورات الحديثة:

- البطولات العالمية: يتم تنظيم العديد من البطولات العالمية للرياضات الإلكترونية التي تجمع الفرق واللاعبين المحترفين في ألعاب مثل League of Legends و Fortnite و Dota 2.
- التمويل والرعاية: تزداد الاستثمارات في الرياضات الإلكترونية من قبل الشركات الكبرى في مجالات مثل التكنولوجيا والوسائط.
- البث عبر الإنترنت: تنتقل هذه البطولات عبر منصات مثل Twitch و YouTube Gaming، ما يتيح للمشاهدين متابعة المباريات في الوقت الفعلي.
- الاحترافية: مثل البطولات الرياضية التقليدية، تُنظم البطولات الإلكترونية ضمن إطار احترافي يشمل فرقاً محترفة، مدربين، وصحافة متخصصة.



أمثلة:

- بطولات دوتا 2 (The International)
- بطولة كأس العالم للفيفا الإلكترونية (FIFA eWorld Cup)
- بطولات League of Legends World Championship.

